Nr 4 1993

Pris 16:- (inkl. moms)

NINTENDO MAGASINET

REPORTAGE från NINTENDO-MÄSSAN i

LAS VEGAS

GAME OVER: STREET FIGHTER II

Arkadnytt

Speldoktorer

Smygtittar • Tävling

Mario Mania • Box Mario

Pro´s Corner • Topplistor

INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

PREDAB
687-04

UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN

PREMIÄR FÖR

DET NYA HYRKORTET SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!

Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansökningstalongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15:-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".

Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplar hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter ______________________

____

Adress ______________________

Postnummer ______________________

Ort ______________________

Telefon ________ – ________

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

Nintendo-Magasinet
4/1993
Årgång 4
Volym 28

Nintendo-Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år.
Produktion:
Pandora Press AB
Redaktion:
Jonas Svensson, Tobias Bjarneby, Nikolaj Lindberg (Översättning)
Grafisk formgivning:
Lena Persson,
Elisabeth Engstrand
Ansvarig utgivare:
Peter Sparring
Redaktionens adress:
Box 4205, 171 04 SOLNA
Tävlingspost:
Box 4206, 171 04 SOLNA
Annonsbokning:
Mauri Isengaard,
Acordia AB,
Box 31173, 400 32 Göteborg
Tel: **031 - 24 91 00**
Fax: **031 - 12 21 60**

Vill du prenumerera kontaktar du Titel Data AB på tel: **08 - 652 84 00** (8:30 - 16:00)
eller på adress
Titel Data AB,
112 86 Stockholm.
Att prenumerera ett år kostar 195 kronor.

Tidningens innehåll är
© 1993 Nintendo and
© 1993 Ape, Inc and
© 1993 Atlantic Förlags AB. All characters herein and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Nintendo-Magasinet är tryckt på Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas 1993 och har ISSN-nummer 1101-5209.

Det går inte att ringa till redaktionen. Redaktionen ansvarar inte för obeställt material. Märk all post med lämpligt namn eller avdelning. Alla vinnare meddelas per post. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren själv. Behöver du nytt medlemskort skriver du till Nintendoklubben (se nedan).

Nintendolinjen
(4:55 per minut) **0712 - 11 0 11**

Nintendoklubben
Tel **0300 - 721 00**
Fax **0300 - 732 80**

Heta Titlar
Två telefonsvarare med de senaste titlarna
Tel **0300 - 721 08**
0300 - 721 09

Prylshopen
Frågor kring Nintendo Prylshop **0300 - 722 20**

Bergsala Service
Lagar eller servar din NES, SNES eller Game Boy.
14.00-16.00 **031 - 98 28 09**

Yapon AB
Ansvariga för uthyrning av Nintendoprodukter i hela landet. **033 - 14 10 91**

Adressen till klubben:
Nintendo Videospelklubb
Box 102 56, 434 23 Kungsbacka

Bäste läsare,

Från och med detta nummer kommer vi att ha ett nytt betygssystem i Nintendo-Magasinet. Det skiljer sig lite från det förra och vi hoppas att ni, precis som vi, tycker att det här är bättre. Vi har delat upp "grafik och ljud" till två olika betyg och tagit bort "utmaning" eftersom spelets svårighetsgrad redan står i faktarutan. Skalan är också ändrad och spelet bedöms nu på en skala från 1 till 10. Även faktarutorna ser lite annorlunda ut. Skriv gärna till redaktionen och tyck till om systemet.

PRESSTOPP! PRESSTOPP! PRESSTOPP!

I sista stund har vi fått reda på att Star Fox inte kommer ha det namnet här i Sverige. Vad det kommer att heta vet vi inte än, men eftersom det troligvis blir något snarlikt så ska det nog inte vara alltför svårt att hitta rätt spel.

Trevlig läsning,
Tobias Bjarneby

Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 4/93 innehåller följande:

4. ***Jens Spalt*** och aktuella kassetter

5. ***Arkadnytt*** med 1992 års bästa arkad- och flipperspel

6. ***Reportage*** från Winter CES i Las Vegas

10. ***Mario Mania*** -sista delen

12. ***Box Mario*** med läsarfrågor

14. ***Smygtittar*** på de senaste Mega Man-spelen

15. ***Resultatet*** från vinterns läsarundersökning

16. ***Pro's Corner***

18. Egna ***Topplistor***

19. ***SUPER MARIO WORLD*** -serie del 2

27. ***Topplistor*** från USA

28. ***Tips & Tricks***

30. ***Game Over*** Street Fighter II

32. ***Speldoktorer***

33. Månadens ***Tävling***

34. Nästa nummer och ***Vinnare***

Jens SPALT

Bäste medlem,

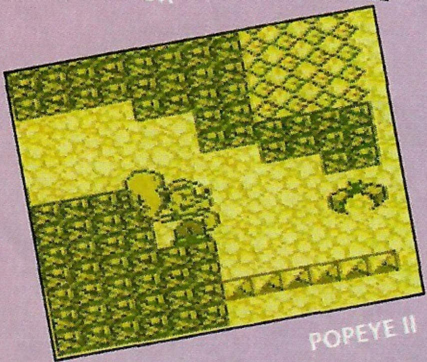
Super NES:en ökar i populäritet för varje dag som går och den här månaden släpper vi bland annat det första Super FX-spelet Star Fox. Med sitt nya 32-bitars chip har Nintendo skapat ett nytt underverk och detta är verkligen ett spel ingen får missa. Andra höjdare som kommer nu i april är Super Star Wars och Prince of Persia.

Har du ingen Super NES finns Prince of Persia även till NES och till portabla Game Boy kommer bland annat uppföljaren till det gamla klassiska spelet Popeye.

Ha en fortsatt bra vår och spela väl,

Jens

STAR FOX



POPEYE II

Aktuella kassetter under april 1993.

Super NES

135	NHLPA Hockey '93	22 april	599:-
134	Super Star Wars	22 april	699:-
133	Darius Twin	22 april	649:-
132	Prince of Persia	22 april	699:-
131	F-1 Exhaust Heat	22 april	699:-
130	Battleclash	18 mars	499:-
129	Magic Sword	18 mars	699:-
128	Super Battle Tank	18 mars	699:-
127	Magical Quest (Mickey Mouse)	18 mars	699:-
125	Actraiser	18 mars	699:-
126	Bart's Nightmare	18 februari	699:-
124	Dragon's Lair	18 februari	699:-
123	Smash TV	18 februari	699:-

Star Fox är försenat och beräknas komma i juni.

NES

174	Prince of Persia	29 april	569:-
170	Eliminator Boat Duel	29 april	569:-
172	Solomon's Key 2	18 mars	569:-
171	Little Samson	18 mars	599:-
169	F-15 Strike Eagle	18 februari	599:-
168	Bucky O'Hare	18 februari	569:-
167	Battletoads	18 februari	599:-

Game Boy

99	Popeye 2	29 april	369:-
98	Jetsons	29 apri	369:-
100	Bomb Jack	25 mars	299:-
97	Tom & Jerry	25 mars	369:-
96	Track & Field	25 mars	369:-
94	Sword of Hope	25 mars	369:-
95	Roger Rabbit	25 februari	369:-
93	Sneaky Snakes	25 februari	369:-
92	Battletoads	25 februari	369:-

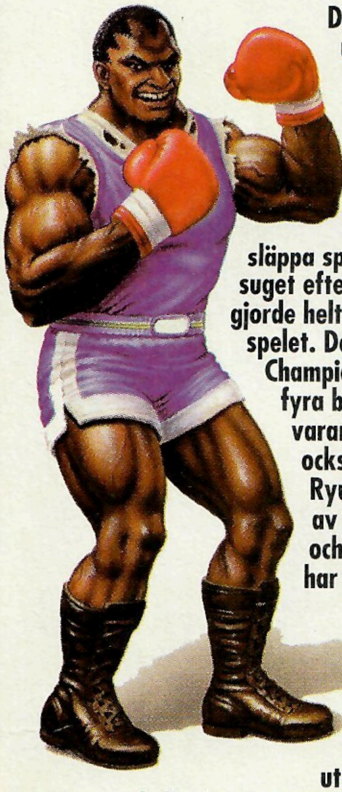
Blues Brothers är försenat och beräknas komma i maj.

Att hålla dessa listor korrekta flera månader innan spelen släpps är nästan omöjligt. Ring **Nintendolinjen på 0712 - 11 0 11** för den senaste och mest korrekta informationen. Samtalet kostar 4:55:- per avslutad minut.

Denna lista senast uppdaterad 93.02.18

ARKADNYTT

BÄSTA SPELEN 1992



Den amerikanska tidningen RePlay har utsett 1992 års bästa arkadspel och inte helt oväntat segrade Street Fighter II: Champion Edition. Under slutet av året hade inte mindre än 95% av alla arkadhallar i USA detta spel. Orginalet kom 1991 och blev direkt en succé. Men när Capcom bestämde sig för att släppa spelet till Super NES insåg de att då skulle suget efter spelet minska i arkadhallarna. Så de gjorde helt enkelt en ny, uppdaterad version av spelet. Den största skillnaden mellan spelen är att i Champion Edition kan man själv vara en av de fyra bossarna och att man kan spela mot varandra med samma karaktär. Grafiken är också lite bättre i den senare versionen och Ryu har fått skäggstubb (!). Detta spel är en av de allra största arkadsuccéerna någonsin och det är fortfarande omåttligt populärt. Nu har Capcom också släppt ytterligare en ny version av spelet, Turbo Street Fighter II: Champion Edition. Om det blir 1993 års spel återstår att se.

Samma amerikanska tidning har också utsett det populäraste flipperspelet. Inte heller här var segraren oväntad. Att Addams Family skulle segra var en självklarhet. Spelet är det mest sålda någonsin och sen det släpptes i januari 1992 har nio av tio amerikanska flipperhallar haft det.

TOPPLISTOR

Upright Videos (USA)

1. Lethal Enforces (Konami)
2. Mortal Kombat (Williams)
3. Street Fighter II: Champ. Ed. (Capcom)
4. Terminator 2 (Midway)
5. Golden Axe II (Sega)
6. Super High Impact (Midway)
7. Space Lords (Atari)
8. Turbo Out Run (Sega)
9. Sunset Riders (Konami)
10. Space Gun (Taito)

Flipper (USA)

1. Star Wars (Data East)
2. Addams Family (Midway)
3. Cue Ball Wizard (Gottlieb)
4. Lethal Weapon 3 (Data East)
5. Fish Tales (Williams)
6. Terminator 2 (Williams)
7. Dr. Who (Midway)
8. Super Mario Bros. (Gottlieb)
9. Hook (Data East)
10. Batman (Data East)

Video Cocktail (Japan)

1. Warriors of Fate (Capcom)
2. Street Fighter II: Champ. Ed. (Capcom)
3. Puyo Puyo (Sega)
4. Art of Fighting (SNK)
5. Quiz Kokorogy (Tecmo)

Flipper (Japan)

1. Lethal Weapon 3 (Data East)
2. Addams Family (Williams)
3. Terminator 2 (Williams)
4. Super Mario Bros. (Premier)
5. Getaway (Williams)

Det var allt från arkadnytt den här månaden.

19

Winter Consumer

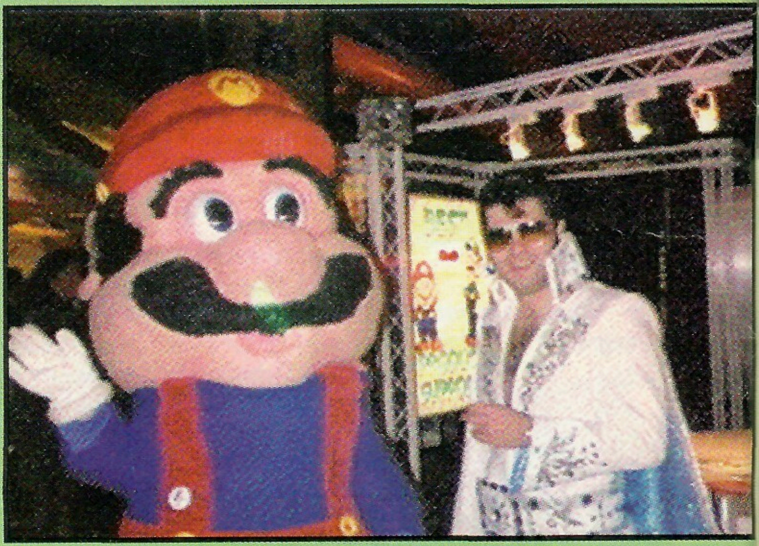
Bland Super FX-chips och port

Strax efter nyår åkte redaktionen återigen iväg till Las Vegas för att irra omkring bland alla spel på den enorma CES-mässan. Nintendo var som vanligt störst och hade ett eget tält där man kunde se all mjuk- och hårdvara från Nintendo och alla deras licenstill-verkare. Super NES har nu tagit över totalt och det fanns nog inte ett enda företag som inte hade något nytt till 16-bitaren.

NINTENDO

Nintendo själva hade platsen mitt i det stora tältet och där kunde man gå in i ett enormt rum som bara innehöll ett enda spel – Star Fox. Det är det första spelet som innehåller Nintendos nya chip Super FX. Star Fox är ett rymdäventyr med otrolig grafik, samplade röster och en spelkänsla som aldrig hade gått att skapa utan detta super-chip. Uppmärksamheten kring Star Fox var enorm och man fick antingen snällt stå i kö i timmar eller slå sig fram genom folkmassan för att få en chans att greppa handkontrollen.

Utanför tältet fanns Nintendos nästa överraskning. Ett mycket efterlängtat Zelda-spel till Game Boy. The Legend of Zelda - Link's Awakening heter det och är det största Game Boy-spelet någonsin. Jag kunde knappt slita mig och spelade ända tills en japan kom fram och frågade om det inte var hans tur snart.
Förutom dessa två höjdare hade Nintendo ytterligare fyra nya spel. I Vegas Stakes (SNES) ska du spela kort och roulette i Las Vegas med hjälp av din Nintendo-mus. Ett



Det var många kändisar på mässan, i vimlet mötte vi Mario och "Elvis!"

ganska tamt spel för att komma från Nintendo, tycker jag. Top Rank Tennis (GB) är ett bra tennis-spel där fyra spelare kan spela samtidigt och Yoshi's Cookie (SNES, NES och GB) är ett nytt pusselspel med Mario och Yoshi i huvudrollerna. Game Boy-versionen tillåter fyra personer att spela samtidigt. Sist men inte minst har Nintendos senaste äventyrare Kirby fått ett eget NES-spel i Kirby's Adventure.
Nintendo utlovade också att de på somma

93

r Electronic Show

abla Zelda-äventyr i Las Vegas

I bakgrunden syns den ormliknande Gombas från den nya Mario-filmen

påminner mer om Zelda-äventyren. Långben ska tillsammans med sin brorson Max utforska massor av världar, grottor och labyrinter i jakten på Svarte Petter. Ett annat nytt och mycket efterlängtat Disney-spel var Duck Tales 2 (NES). Joakim och Knattarna ska besöka nya spännande platser runt om i världen och detta är verkligen en värdig uppföljare till det klassiska spelet. Gargoyle's Quest II - Demons of Darkness (GB) var ytterligare en uppföljare från Capcom.

rens mässa i Chicago äntligen kommer att visa upp en färdig CD-ROM och flera spel till den.

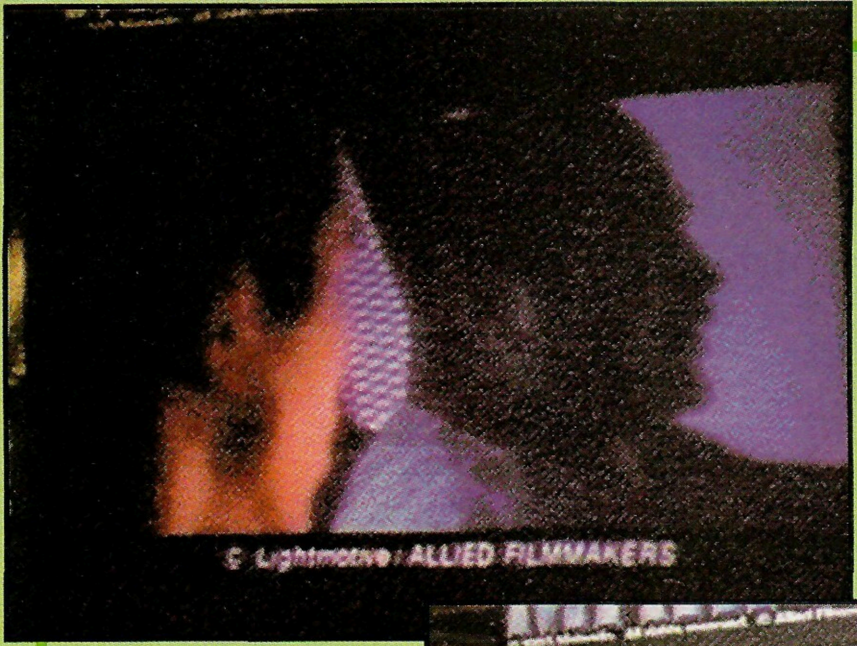
CAPCOM

Även om Nintendo hade de två allra största nyheterna var det Capcom som stod för den största mängden spel som verkligen var bra. Den största nyheten var Final Fight II (SNES) som två spelare kan spela samtidigt. Haggar är kvar från det förra spelet men Cody har ersatts av två nya kämpar. Grafiken är suverän och på vissa banor kan man skymta Chun Li, Guile och några av de andra från Street Fighter II i bakgrunden.

Capcom hade också gjort en ny, lite mindre avancerad version av Final Fight till NES. Mighty Final Fight heter det och alla tre spelarna från arkadversionen finns med. Det senaste Disney-spelet Goof Troop (SNES) är inte den typen av plattformsspel som Capcom/Disney brukar göra utan

Mega Man i egen hög person

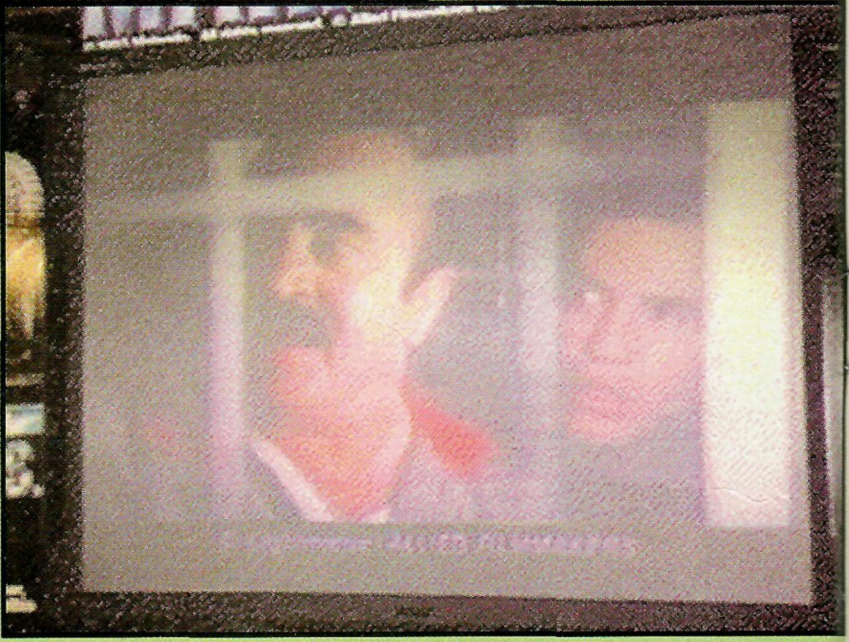
Capcom bekräftade också ryktet om att de jobbar på ett Mega Man-spel till Super NES och att ett tredje Disney-spel är på gång till 16-bitaren. Det sistnämnda kommer att bygga på Disneys senaste film Aladdin som just nu går för fulla salonger i USA.



Filmbilder från Mario-filmen

TRADEWEST

Tradewest har kommit upp sig rejält de senaste åren och nu hade de en hel del nya spel att visa upp. Det överlägset bästa var Battletoads in Battlemaniacs (SNES) som också var ett av de allra bästa spelen på hela mässan. Det har pratats länge om detta spel men först nu kunde man spela den färdiga ver-sionen. Stridspaddorna spelade också, till-sammans med bröderna Lee, huvudrollerna i Battletoads & Double Dragon - The Ultimate Team (NES). Tyvärr är detta inte riktigt av samma klass som det första Battletoads-spelet men det är å andra sidan bättre än de tidigare Double Dragon-spelen. R.C. Pro-Am 2 (NES) för fyra spelare som kan spela samtidigt var häftigt och även ett nytt Super Off Road till Super NES är något att se fram emot. Blir även detta ett fyramannaspel tro? Tradewest meddelade också att Battletoads 2 var på gång till Game Boy.



KONAMI

Konami hade en hel del nya spel men nådde inte riktigt upp i Capcoms klass. Den största nyheten var Batman Returns (SNES och NES) som nu var helt klart. Super NES-versionen var otroligt häftig och grafiken imponerade verkligen. Spelet innehåller både banor där Batman går omkring på Gothams gator och spöar upp elakingar och banor där han kör omkring i sin Batmobil.

Andra nyheter till Super NES var Cybernator och Tiny Toons. Tiny Toons är ett mycket bra spel som påminner en hel del om Capcoms Disney-spel men Tiny Toons är betydligt svårare än vad Capcoms spel brukar vara. Ett smart drag av Konami att göra ett gulligt spel som inte bara riktar sig till yngre Nintendospelare utan som också ger utmaning åt en Power Player.

Till NES var det Zen: Intergalactic Ninja och Tiny Toons 2 som var de intressantaste nyheterna. Konami hade också hämtat inspiration från Mario Paint och gjort Tiny Toon Cartoon Workshop där du kan skapa dina egna tecknade filmer med Toonsen.

Till Game Boy var Zen: Intergalactic Ninja det enda helt nya spelet.

ACCLAIM

Acclaim jobbar på hårt men för första gången på länge hade de inte ett enda nytt Simpsons-spel. Däremot fanns det otroligt

Nya Game Boy-spel att provspela

populära arkadspelet Mortal Kombat både till Super NES och Game Boy och ett nytt fotbollsspel med namnet Acclaim's World Cup Soccer är också på gång till 16-bitaren. Under namnet LJN släpper Acclaim dessutom Spiderman 3 till Game Boy och WWF Wrestlemania 2 till Super NES.

ÖVRIGT

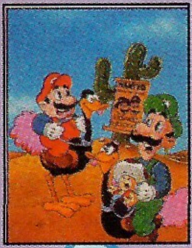
Tecmos basketspel Super NBA Basketball var äntligen helt färdigt och visades upp på mässan. Spelet kommer både till Super NES och NES • Bubsy heter Accolades svar på Mario och Sonic. Spelet har höjts till skyarna av flera amerikanska tidningar och detta 16 megabitsäventyr verkar mycket lovande • American Softworks släpper James Pond II till både Super NES och Game Boy • Data East satsar mer på sina förhistoriska hjältar och gör nu Joe & Mac 2 till Super NES. Spelet kommer troligtvis även till NES och Game Boy mot slutet av året • Från det ena historiska spelet till det andra. E.V.O. från Enix handlar om jordens utveckling. När spelet början är man bara en svag liten fisk som inte kan göra så mycket mer än att simma omkring, men i takt med att tiden rinner iväg utvecklas man mer och mer och på sista banan har man blivit grottmänniska. Enix visade också upp ett helt nytt rollspel som ännu inte hade något namn men som verkade mycket bra. Något ActRaiser 2 fanns dock inte • Hi Tech Expressions har lyckats roffa åt sig Disney-rättigheter och släpper inom kort Mickey's Safari in Letterland till NES och Super NES. De visade också upp ett Barbie-spel till var och en av Nintendos konsoller och ett nytt Tom & Jerry-spel är snart på gång till NES • Hot B fortsätter med fiskandet. Super Black Bass till SNES, The Black Bass till NES och Black Bass Lure Fishing till Game Boy alla är något så udda som fiskespel • Super Empire Strikes Back är ett 16 megabit stort Super NES-äventyr och JVC's uppföljare till det suveräna Super Star Wars • Brawl Brothers är det spel som vi tidigare skrivit om i News under namnet Rival Turf. Varför det bytte namn har vi ingen aning om men det är hur som helst ett försök av Jaleco att göra en blandning av Final Fight I och Street Fighter II. De har självklart inte lyckats komma upp i Capcom-spelens klass men spelet är ändå värt att nämnas • F-1 Exhaust Heat släpps ju i Sverige nu under våren och snart är del två på gång i Japan och USA. Det blir det förstra spelet som innehåller Setas nya mini-processor. Med en hastighet på över 8 MHz (jämför med Super NES:ens nuvarande processorhastighet på blott 3.58 MHz) har de lyckats göra ett otroligt snabbt och häftigt spel • THQ öste ut nya titlar som Wayne's World, Ren & Stimpy, Taz-Mania, Thomas the Tank Engine och Rocky & Bullwinkle men inget av dessa var mycket att hänga i julgranen. THQ verkar gilla att släppa medelmåttiga spel baserade på heta licenser. Hoppas bara vi slipper se eländet här i Sverige. • Slutligen kan vi meddela att Mindscape gjort en Super NES-version av PC-spelet Mario is Missing. Luigi spelar huvudrollen och ska leta efter sin försvunna storebror. Inte riktigt som ett vanligt Super Mario Bros.-spel sägs det.

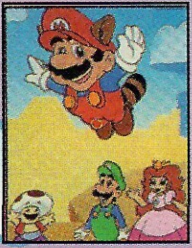
MARIO

Bowser växer ur sitt skal när han förvandlas till "Koopzilla"

Den gamla västern var inte bara vild, den var galen också!

Venedig blev våra vänners mardröm. Hela staden var översvämmad.



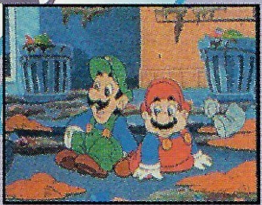


HOLLYWOOD

Amerikanska hjältar tycks alltid förr eller senare hamna i Hollywood. Detta oavsett om de börjar sin karriär som seriefigur, på ett flingpaket eller för att de flyr från en stor apa i ett videospel. Marios första besök skedde redan 1989 då han tillsammans med brorsan Luigi fick en egen teveshow över hela USA. The Super Mario Super Show varvade tecknade avsnitt med Mario och Zelda med en studioshow där Mario och Luigi dansar, sjunger och tar emot kända gäster. Medan studiodelen med "Captain" Lou Albano (känd WWF:are)som Mario och Danny Wells som Luigi kanske vände sig främst till de yngre tittarna så fungerade de tecknade avsnitten löst baserade på spelet Super Mario Bros. 2 på flera åldersgrupper. Här träffar du Mario, Luigi, Toad och Prinsessan kämpandes mot Wart och hans hejdukar. I Sverige kan du idag hyra dessa tecknade pärlor på video. Showen blev otroligt populär över hela USA och drygt 100 program producerades inom de kommande två åren.

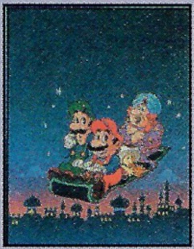
1990 var det dags igen. Nu producerade NBC mera tecknad Mario, denna gång baserad på det nyligen släppta Super Mario Bros. 3. Två 15-minutersfilmer med Mario och Luigi fick dela showen med en halvtimme av Captain N. I de nya Marioavsnitten dök de elaka Koopabarnen upp och gjorde livet surt för våra rörmokande bröder. Flera av dessa nya avsnitt är verkligen helt galna. I ett avsnitt blir elaka Wendy Koopa förälskad i Mario och i ett annat blir Mario och Luigi barn på nytt.

MANIA
del 12



I Brooklyn blir Mario och Luigi barn på nytt.

Mario och Luigi i levande version från SMB Super Show 1989.



Den magiska mattan från SMB2 får tjänstgöra ordentligt i Bagdad.

HJÄLTEN!

Framgången var omedelbar och showen gick snabbt upp som nummer 1 på sin sändningstid.

Under 1991 och 1992 har så den senaste och bästa showen visats på teve över hela USA. NBC har tillsammans med DIC (som gjorde Super Show 1989) skapat Super Mario World Show där vi får träffa bland annat Yoshi från Marios senaste äventyr.

DE TIDIGA ÅREN

Redan innan Mario fick sin egen teve-show 1989 kunde man dock se honom på amerikansk teve ibland. CBS hade nämligen redan 1983 en Saturday Superarcade där de presenterade de senaste arkadspelen med hjälp av just Mario och Donkey Kong.

SUPER MARIO BROS THE MOVIE

Som vi berättat om här i Nintendo-Magasinet i de senaste numren så är alltså en riktig spelfilm med bröderna Mario och prinsessan på gång. Filmen som ger svar på många av de frågetecken som finns kring våra avloppsdykande bröder beräknas ha premiär i Sverige lagom till jul.

I Nintendo-Magasinet nummer 5 är det dags för den allra sista delen av den här artikelserien. Då ska vi återigen tala med mannen bakom Mario, Mr Shigeru Miyamoto på Nintendo Company Limited i Kyoto, Japan.

BOX MARIO

I Box Mario svarar redaktionen, med hjälp av Stefan på klubben, på frågor kring Nintendo. Adressen är 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

GAME BOY I RAMPLJUSET

Jag har en liten undring kring Game Boy Light Plus. I NM ser den ut på ett sätt men i Stor&Litens katalog ser den ut på ett annat sätt. Hur är detta möjligt?

Game Boy, Staffanstorp

I USA finns det en hel uppsjö med olika tillbehör till Game Boy. Det är nog helt enkelt så att de ljustillbehör vi lottade ut i en tävling i NM inte är samma produkt som den som Stor&Liten säljer i sina butiker. Ingen av dessa två tillverkas av Nintendo själva, men båda är godkända och licensierade.

FAMILJESKOJ?

1. Vad använder man Family Fun Fitness till?

2. Min kusin har ett spel från USA som heter Nightmare. Kommer det till Sverige?

3. Vet ni om det kommer något ishockeyspel med svenska elitserielag till SuperNES?

Röglefan, Malmö

1. Man hoppar på den. Family Fun Fitness kom för flera år sedan och var tänkt som en aktivitetsmatta där man genom fysisk prestation skulle kunna påverka framgången i spelandet. Mattan blev dock inte alls särskilt populär och spelen till den var faktiskt inget vidare. Det sker ingen nyutveckling av spel till Family Fun Fitness idag.

2. Spelet torde vara Nightmare on Elm Street från filmen med samma namn. Det är inget bra spel, om man säger så.

3. Eftersom alla Nintendospel idag tillverkas i Japan, USA eller England så är det föga troligt. Ett ishockeyspel med ishockey VM som tema borde väl däremot innehålla de blågula färgerna. Sverige är ju i alla fall flerfaldiga världsmästare i ishockey. Därmed är det inte sagt att det skulle vara något sådant spel på gång.

BLACK MANTA

1. I nummer 1/93 skriver ni att man ska använda magi mot jätten Tiny. Ni måste mena sista bossen, för på Tiny (boss 1) är det ju kaststjärnor som gäller. Kan ni inte se skillnad på Tiny och sista bossen bör ni nog skaffa glasögon.

2. I ett tidigare nummer av NM skrev ni att en Game Boy med färg bara vore dumt. Men i nummer 1/93 skriver ni att en dylik är på väg. Vad är rätt?

3. Jag undrar också om ni på redaktionen spelar på arbetstid och kan låna hem spel?

4. Jag har en Game Boy, ett NES och ett Super NES. Ska jag sälja ett? Vad tycker ni?

Bosskiller, Åsbro

1. Vi krälar i stoftet och ber så mycket om ursäkt. Sen terrar vi Stefan på klubben som gav svaret. Givetvis har du rätt.

2. Att det skulle vara 'dumt' att göra en Game Boy med färg har vi nog inte skrivit. Att det skulle ha varit olämpligt och dyrt låter mer troligt. förklaring. Och det var det säkert också för inte så länge sedan. Men utvecklingen går framåt och nu är det snart premiär för en Game Boy med färg.

3. Jodå, precis som på klubben så har vi tillgång till alla kommande spel och hinner spela dessa ordentligt innan vi skriver om dem. Både hemma och på kontoret. Men det är klart, äventyrsspel som Zelda III spelar man nog hellre hemma.

4. Varför det? Omväxling förnöjer heter det ju. Klart du ska behålla alla tre.

SPEL SPEL SPEL

1. Kommer Asterix till SNES, GB eller NES?

2. Kommer Turtles 5 till NES?

3. Fanns det något Game Boy-spel innan Tetris?

Andy, Stockholm

1. Vi har hört talas om ett Asterix-spel men inte till vilket system det skulle bli. Vi får helt enkelt vänta och se.

2. Eftersom Konamis Turtles-spel blivit så populära kommer det säkert även ett femte spel snart. Vårt tips är att det blir till Super NES.

3. Nix, Tetris var det allra första spelet till Game Boy och det som medföljde vid köp av Game Boy även i USA. I Japan däremot får man inget spel alls på köpet.

STATISTIK

1. Vilket Nintendospel är det mest sålda i Sverige?

2. Hur många Nintendo basenheter finns det i Sverige?

3. Kommer Werewolf till Game Boy?

4. Kommer det nåt Mega Man till SuperNES?

5. Kommer Mario Paint till NES?

Kim Sahlberg, Västerås

1. Torde vara Super Mario Bros. 3 eftersom det dels sålt mycket bra och dels länge ingått vid köp av basenheten.

2. Det finns ungefär 500.000 NES, 100.000 Game Boy och 60.000 Super NES ute i vårt avlånga land.

3. Det tror vi nog inte. Werewolf var ingen större framgång på NES.

4. Det är något vi också undrat länge och som vi kan svara på nu. Efter alla rykten om ett Super Mega Man frågade vi Capcom på CES-mässan i Las Vegas och de bekräftade att de jobbar på ett sådant spel. Det kommer troligen inte släppas varken i USA eller Japan förrän tidigast i höst.

5. Om det säljer väldigt bra till SNES (vilket det enligt uppgift gör) så är det kanske inte omöjligt. Men att Nintendo skulle utveckla ny hårdvara (det vill säga en mus) till NES verkar dock inte troligt.

Det ryktas att SNES ska få likadana handkontroller som Sega Mega Drive. Är det sant?

Sten Sundin, Sunne

Varför byta ner sig till något som är sämre och omöjliggör vissa funktioner? Det vore väl dumt.

ZELDA III

1. Kan ni inte ha en STOR special på Zelda III?

2. Hur många telefonsamtal får klubben varje dag?

3. Är Final Fight verkligen så bra som det sägs eller klarar man det jättesnabbt?

Pierre, Östervåla

1. Vi ska göra bättre än så. I augusti kommer en hel bok med bara Zelda III. Minst lika ika tjock som den Super Mario Bros. 3 special som kom ut under 1992.

2. Ungefär 1.200 personer ringer till klubben varje dag och av dessa kommer 700 personer fram till växeln och 500 får personliga svar. De jobbar på för fullt för att ännu fler ska kunna få svar på sina spelfrågor.

3. Hur snabbt du klarar det beror givetvis på hur duktig du är. När Final Fight först kom tyckte vi att det var ett suveränt spel. Men sedan dess har ju som du vet Street Fighter II kommit ut. Och riktigt i SF2s klass kan man nog inte säga att Final Fight är. Men snart kommer även Final Fight II och det kan nog nästan komma upp i samma klass som SF2.

SUPER NES

1. Kommer det något SMB- Zelda- eller Street Fighter-spel till Super FX eller CD-spelaren?

2. När jag besegrade Vega i SF2 så tappade han sin klo. Men det har bara hänt en gång. Hur gjorde jag? Jag var Ryu.

3. Varför släppte Bergsala bara två spel (Castlevania IV och Zelda III) till SNES på tre månader under hösten 92?

Medlem 226620, Karlskoga

1. Det första spelet med Super FX-teknik kommer till Sverige i dagarna men Nintendo kommer nog knappast att göra något av de spel du nämner med hjälp av det chipet. Till CD-spelaren är det däremot inte alls omöjligt att vi får se nya delar i dessa serier. Ett nytt Zelda skulle nog passa allra bäst.

2. Varken redaktionen eller klubben vet hur man gör men vi vet att det går. Hör gärna av er om ni kommer på det.

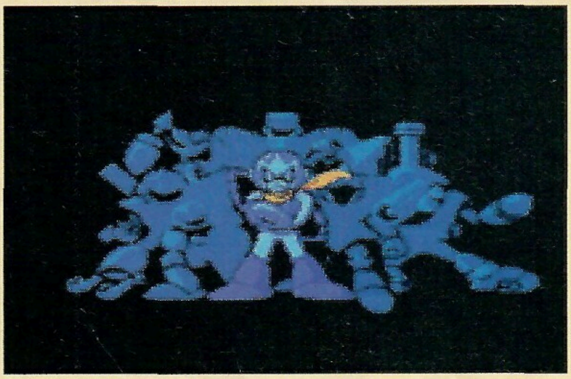
3. Vi håller med om att det gick lite sakta i början. Men nu kommer det väl ut tillräckligt mycket spel varje månad hoppas vi?

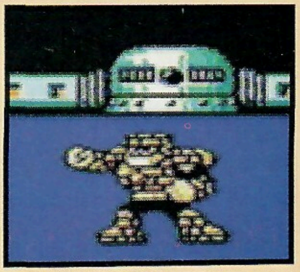
Smygtittar

Vi har hittills bara haft smygtittar på Super NES-spel och det har kommit många brev från läsare som tycker att vi även skulle ha med spel till NES och Game Boy. Det är faktiskt inte så att vi bestämt att det bara ska vara SNES-spel. Att det blivit så beror helt enkelt på att det kommer mycket fler bra spel till 16-bitaren. Men eftersom det nyligen kommit ut två nya Mega Man-spel i USA så passar vi den här gången på att skriva om dessa. Och de är just till NES och Game Boy.

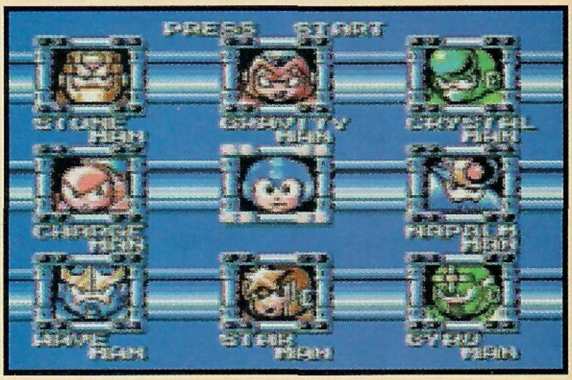
MEGA MAN V (NES)

Utgivare: Capcom
Speltyp: Plattform
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord
Svårighetsgrad: Medel



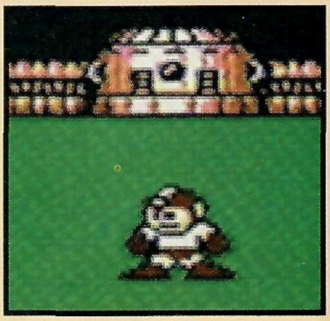


För länge sedan, långt innan Dr. Light skapade den lilla blå robothjälten Mega Man höll han på med ett liknande expriment. Han försökte redan då skapa en god robot som kunde lösa problem och skydda människor från världens alla onda doktorer och robotar. Tyvärr misslyckades exprimentet och roboten, som han kallade Proto Man, blev inte alls särskilt trevlig. En dag försvann den bara och Light såg aldrig mer röken av den. Efter några år tänkte han inte mer på det utan gjorde ett nytt försök och lyckades då skapa Mega Man.



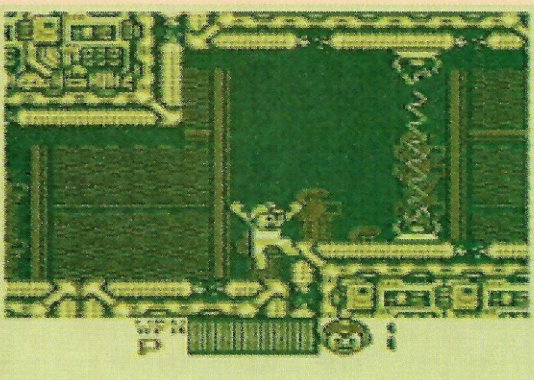
Men en dag hände det han aldrig trott skulle ske. Proto Man kom tillbaka. Och som om inte det skulle vara illa nog hade han med sig ytterligare åtta hemska robotar. Så nu är det återigen dags för Mega Man att rycka in och stoppa den galna roboten.

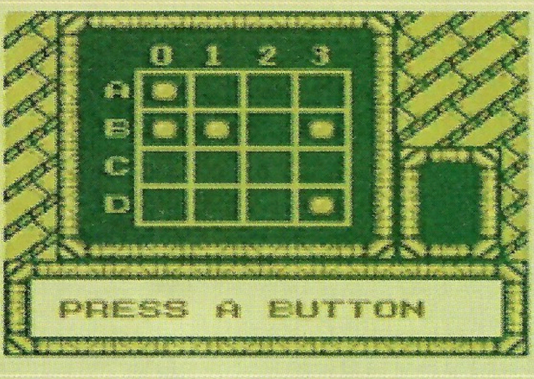
Mega Man-spelen går bara framåt i utvecklingen och med Mega Man V har nog Capcom gått så långt man kan komma med ett 8-bitarsspel. Det går faktiskt rykten om att detta är det allra sista NES-spelet i serien, eftersom Capcom nyligen berättat att de jobbar på ett Super Mega Man till Super NES. Har du besegrat Dr. Wily fyra gånger redan måste du göra det även en femte gång och har du aldrig gjort det är det väl på tiden nu? För nog är det väl han som är slutbossen även i Mega Man V?

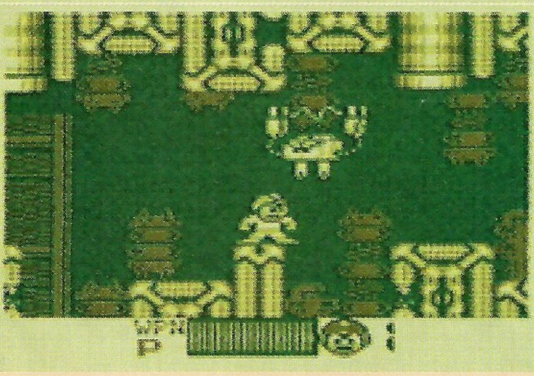


MEGA MAN III (GAME BOY)

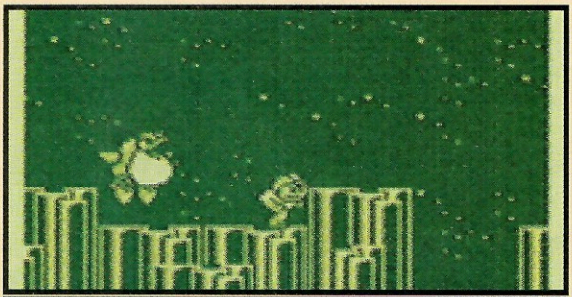
Utgivare: Capcom
Speltyp: Plattform
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord
Svårighetsgrad: Medel







I Mega Mans tredje äventyr till Game Boy har Dr. Wily tagit över ett oljeborrtorn, mitt ute i öknen, och runt det har han byggt ett slott. Hans plan är att skaffa olja som han ska använda som bränsle till sin senaste, hemska uppfinning. Ingen vet säkert vad det är men med tanke på vad Dr. Wily brukar hitta på är det säkert inte särskilt trevligt. Så nu måste Mega Man spöa upp de åtta robotar som väntar längs vägen och sen leta igenom hela slottet tills han slutligen hittar den onde doktorn.



Mega Man III är en blandning av del tre och fyra till NES. Man känner igen alla bossarna men banorna är till större delen helt nya, så det är ändå ingen upprepning av NES-spelen. Både grafiken och musiken är lika bra som vanligt och Mega Man-fans lär inte bli besvikna. Även om Capcom slutar göra Mega Man-spel till NES i och med att det första Super NES-spelet kommer ut, lär de säkert göra minst ytterligare en del till Game Boy. För hittills är de ju faktiskt "bara" uppe i tre portabla spel i serien.

PRO'S CORNER

Om du kört fast i ett spel så kan proffsen på Nintendo-klubben hjälpa dig. Skriv till 'Pro's Corner', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

ZELDA III (SNES)

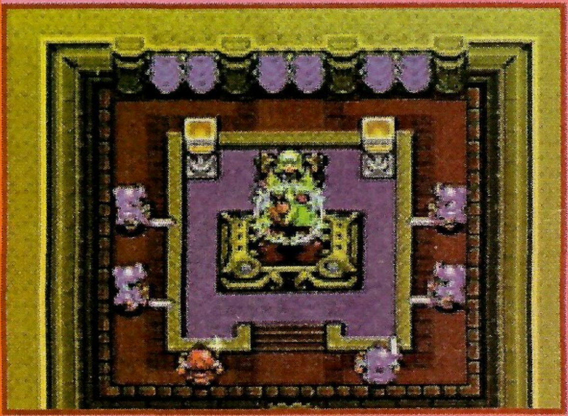
1. Är den röda skölden den allra bästa?

2. Exakt var finns spaden?

Links bästa vän

1. Nej, Mirror Shield är den allra bästa. Du finner den i det sjunde kristallpalatset i den mörka världen.

2. Prata med gubben som står på det ställe i den mörka världen där flöjtpojken stod i den ljusa världen.



METROID II (GB)

1. Hur många energitankar och robotar kan man få?

2. Vad menas med L-03 och L-04 som kommer fram när man pausar spelet?

Johannes Berger, medlem #92 009

1. 6 energitankar och 255 robotar

2. Det är antalet metroider du har kvar att besegra för att komma vidare.

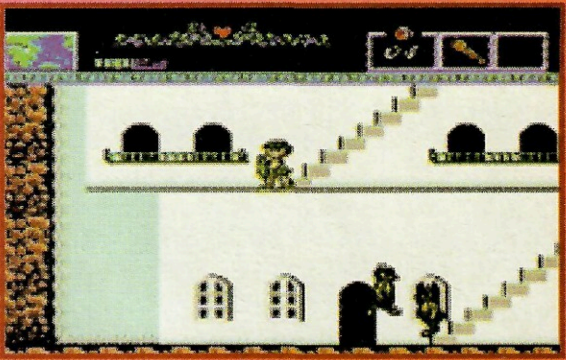
BATTLE OF OLYMPUS (NES)

1. Var finns ambrosian?

2. Finns det något snabbt och effektivt sätt att samla ihop salamanderskinn? När jag hoppar ner i hålet i Argolis dör jag när jag bara samlat några stycken.

Medlem #288 491, Visby

1. De finns på massor av olika ställen i spelet och ger dig mer energi. Exakt var alla finns skulle ta alldeles för mycket plats att rabbla upp här.



2. Det finns inget speciellt sätt mer än att slå så många ormar som möjligt.

TRACK & FIELD IN BARCELONA (NES)

Hur länge ska man hålla på för att varva spelet?

Michael Ekelund, Borås

Du kan hålla på hur länge som helst. Det finns inget slut, utan ditt mål är att slå så många rekordtider som möjligt och att komma högst upp på High Score-listan.

THE LEGEND OF ZELDA (NES)

Andra varvet:

1. Var får man "brevet till den gamla damen"?

2. Var finns trollspöt och trollboken?

3. Var finns det magiska svärdet?

4. Var får man den magiska nyckeln?

Fredrik Jansson, Lysekil

1. Brevet finner du näst längst upp i vänstra hörnet. Putta på en sten som ser ut som en staty så kommer det fram en gömd gång och där nere får du brevet.

2. Trollspöt finns i åttonde borgen och trollboken i fjärde borgen.

3. Uppe i bergen ska du återigen putta på en sten som liknar en staty för att få fram en gång. Du måste ha 12 hjärtan för att kunna ta svärdet.

4. Den magiska nyckeln finns i åttonde borgen.

SUPER MARIO LAND (GB)

En gång när jag gick i mål genom den nedersta dörren på bana 1-2 gick jag rakt igenom den och kom till en lång gång. Där inne stod ett flygplan och när jag gick på det kom jag till Tatanga. Jag har aldrig lyckats göra om det men det gick ju en gång. Känner ni till det och vet ni i sådana fall hur man gör?

Jimmy Myhrman, medlem #236 156

Det har vi aldrig hört talas om förut. Försök gärna ta reda på hur man gör och skicka in det till 'Tips & Tricks'.

BATTLE OF OLYMPUS (NES)

Om man går en bit på Kreta kommer man till ett rum med en lavastråle. Hur kommer man förbi den?

Medlem #228 459

Man måste ha tagit det andra hjärtat för att komma förbi. Du finner det i Phitia.

SHADOWGATE (NES)

1. I rummet där det finns en silverpil finns det en öppning. Hur kommer man in där?

2. Hur öppnar man dörren i rummet med brunnen?

3. Var finns guldäpplet?

Medlem #182 236

1. Det går inte att komma in där utan du ska dra i den vänstra facklan för att öppna en annan gömd dörr.

2. Du kan faktiskt inte komma in genom den dörren heller. Här ska du istället öppna brunnen och kasta ner det stora myntet. När du gör det kommer en vind upp ur brunnen och om du hoppar ner i brunnen efter det kommer du vidare till slutet av spelet.

3. Det finns inget guldäpple i spelet. Bara ett av silver.

CASTLEVANIA (NES)

I instruktionsboken står det att man ska leta efter hemliga dörrar. Var finns dom?

Anonym läsare

Det finns inga hemliga dörrar, bara block som man kan slå sönder och finna mat och poäng.

JACK NICKLAUS GOLF (NES)

Går det att göra hole-in-one i det här spelet? Jag har försökt massor av gånger men träffar alltid bara flaggan. Om det går, vilka hål är det då som gäller?

Marcus Eldståhl, Säffle

Det går men det är svårt. Försök på de kortare hålen.

PRO´S CORNER

TOPPLISTOR

Nintendo-Magasinets egna topplistor röstas fram av de som ringer Nintendolinjen på telefon 0712 - 11 0 11 (4:55 per minut). Du kan också skicka dina röster på ett vykort eller utanpå ett kuvert till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Skriv upp dina fem favoritspel och märk brevet "Topplistor".

Super NES Topp 10

1. Street Fighter II
2. Super Mario Kart
3. Zelda III - A Link to the Past
4. Pilotwings
5. Turtles IV - Turtles in Time
6. U.N. Squadron
7. Super Probotector
8. Super Ghouls n' Ghosts
9. Super Castlevania IV
10. Super Mario World

Nu har Street Fighter II tagit över totalt. Super Mario Kart är en annan mycket stark nykomling som Ryu och gänget får se upp med nästa månad. Lägg märke till att samtliga titlar kommer från antingen Nintendo, Capcom eller Konami.

NES Topp 10

1. Mega Man IV
2. Castlevania III - Dracula's Curse
3. Bart vs the World
4. Tiny Toon Adventures
5. Batman 2 - Return of the Joker
6. Mario & Yoshi
7. Robin Hood - Prince of Thieves
8. Déjà Vu
9. Mega Man III
10. Super Mario Bros. 3

Mega Man IV slår ut allt motstånd och lägger sig överst direkt. Även Mega Man III håller sig kvar fortfarande och helt plötsligt dyker Super Mario Bros. 3 upp igen. Kul!

Game Boy Topp 10

1. Super Mario Land 2
2. Mega Man II
3. Kirby's Dreamland
4. Castlevania II
5. Batman 2
6. Mario & Yoshi
7. Terminator 2
8. Super RC Pro Am
9. Track Meet
10. Super Mario Land

Även här är det en nykomling som tar sig in på förstaplatsen men det var väl inte särskilt oväntat.

POWER PLAYER

33

Medföljer som bilaga till Nintendo-Magasinet nr. 4 1993

NES:
ELIMINATOR BOAT DUEL

GB:
BLUES BROTHERS

POPEYE II

SNES:
STAR FOX

STAR WARS

PRINCE OF PERSIA

EXHAUST HEAT

DARIUS TWIN

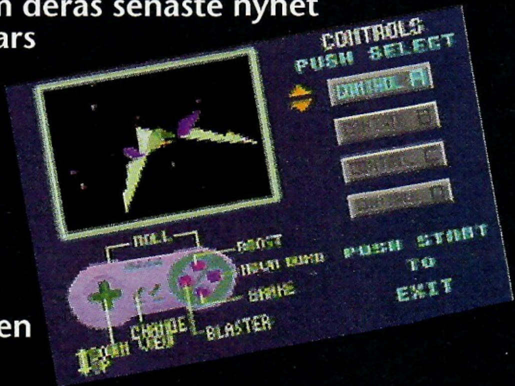
Super FX är här!

NINTENDO MAGASINET KLASSIKER

NINTENDO MAGASINET TOPP SPEL

STAR FOX
NINTENDO
SPELARE
1
SPELTYP
Flygsimulator shoot'em up
SPARFUNKTION
-
GAMELINK
X
MEDEL

Det var på Shoshinakai-mässan i Tokyo i slutet av augusti som japanska Nintendo berättade om deras senaste nyhet Super FX. Super FX är ett 32-bitars customchip som ger Super-NES avsevärt ökad prestanda i såväl hastighet som tekniska möjligheter. Med hjälp av en RISC-baserad processor samt en digital signal processor (DSP) kan Super FX förbättra SNES:ens möjligheter att visa mera verklighetstrogen grafik genom skuggning, skalning och rotering av varje enskild figur. Verkar det klurigt? Jo, det kanske är läge för en liten förklaring av alla krånliga uttryck.



En RISC-processor är en processor (CPU) som är specialiserad på vissa typer av instruktioner (RISC = Reduced Instruction Set Computer). Eftersom det finns andra instruktioner den inte kan utföra är den desto snabbare och bättre på just det den kan. Motsatsen är en CISC-processor (Complete Instruction Set Computer). • En DSP (Digital Signal Processor) är en digital signalprocessor. Den kan 'härma' vilken analog signal som helst. Både audio och video. Synthar bygger på DSP-processorer liksom moderna videoredigeringsutrustningar. • För att åstadkomma tredimensionell grafik har man tidigare ofta fått hålla sig till vektorbaserade polygoner för att kunna upprätthålla en någorlunda hastighet på grafiken. Vektorbaserad grafik innebär att man ser polygonens alla kanter (frames) men inte dess ytor. Att fylla dessa ytor och sedan dessutom kunna rotera figurerna skulle ta alldeles för mycket cpu-kraft. Men med denna nya teknik fyller man dessa ytor så att man inte längre kan se de kanter som motsvarar figurens baksida. Och allt detta klarar alltså Super FX av.

Nog med krångliga termer, nu är det dags att prata om spelet som alla väntat på. Det första spelet som innehåller detta super-chip. Star Fox!

Det Lylatiska solsystemet ligger i mitten av Vintergatan och består av flera mycket rika planeter. Tre av dessa har utvecklade civilisationer och resten används enbart som råvarukällor. En av de rika och välmående planeterna heter Corneria. För länge sedan växte geniet Andross upp där. Han upptäckte snart att han var överlägsen sina jämnåriga och när han blev äldre började han exprimentera med motorer och energi. Invånarna på Corneria stod snart inte ut med alla faror och risker han utsatte dem för och efter flera varningar från Cornerias stora råd blev han till slut utvisad från planeten.

På Corneria glömde man snabbt bort Andross men en dag upptäckte deras försvarsstyrkor att något konstigt hände på planeten Venom. Venom hade tidigare varit obebodd men nu flög svärmar av rymdfarkoster runt planeten. Det dröjde inte länge förrän man förstod att det var Andross som var i farten och snart hade han förklarat krig mot Corneria.

Tyvärr hade Corneria ont om utbildade stridspiloter och deras senaste rymdfarkoster, Arwings, krävde mycket erfarna och skickliga piloter. Men så kom general Pepper att tänka på Star Fox Team. De var precis vad som behövdes för att kunna ta sig till Venom och besegra Andross. Som Star Fox Teams ledare Fox McCloud är det din uppgift att flyga den långa vägen till Venom och stoppa Andross trupper. Du har tre skickliga medhjälpare men eftersom du är ledaren är det du som ansvarar för Cornerias framtid...

Det var historien bakom Nintendos senaste underverk. Star Fox. Spelet är en sorts blandning av shoot 'em up och flygsimulator och med Super FX har de lyckats skapa en otrolig spelkänsla. Du kan välja från vilken vinkel du vill se din Arwing som är utrustad med massor av specialfunktioner och vapen. Under spelets gång samlar du på dig ännu fler vapen, specialbomber och andra bonusar.

Dina medhjälpare

Peppy Hare

Peppy är känd som en mycket skicklig och lugn pilot. Hans kunskaper och erfarenhet gör honom oumbärlig.

Slippy Toad

Slippy kan verka lugn och passiv men han är väldigt lättskrämd för att vara pilot. Han försätter sig ofta i svåra situationer och du måste hjälpa honom klara sig undan oskadd.

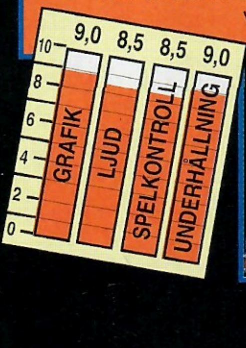
Falco Lombardi

Falco trivs lika bra i luften som i rymden och är en minst lika bra pilot som Fox själv. Han har ett kraftigt temperament vilket gör att han och Fox ofta blir osams. Men de flyger mycket bra tillsammans och de litar stenhårt på varandra.

Redaktionens betyg

Oj! Det här har Nintendo verkligen gjort perfekt. Fantastisk grafik som inte går att jämföra med något annat och en mäktig spelkänsla. Dessutom har spelet söta huvudpersoner med olika personligheter. Musiken får en verkligen att känna sig som om man var på bio och såg en science fiction-film. Och Star Fox har inte bara en snygg yta utan är både kul och en riktig utmaning med alla sina olika banor och hemligheter. Ett Toppspel och en Klassiker som man bara inte får missa.

9



av Tobias

STAR WARS

NINTENDO MAGASINET TOPP SPEL

SUPER STAR WARS
JVC/LUCAS ARTS
SPELARE: 1
SPELTYP: ACTION ÄVENTYR
SPARFUNKTION: -
GAMELINK: X
SVÅR

NU ÄR DOM TILLBAKA!

För länge sedan, i en galax långt borta... skrev George Lucas filmhistoria med i den första av tre Star Wars-filmer. Lagom till dess 15-årsjubileum kommer nu Super Star Wars, JVC och Lucas Arts första spel till Super NES.

Spelet följer filmens handling förutom att man ibland lagt till några nya monster och platser för att göra spelet ännu häftigare. Det innehåller också massor av digitaliserade sekvenser ur filmen och dessa är verkligen imponerande. 14 banor fyllda av äventyr och action gör detta spel till en otrolig upplevelse.

Huvudpersonerna

Du börjar spela med Luke Skywalker men kan senare också välja mellan Chewbacca och Han Solo. Här kommer en kort presentation av de tre:

Luke Skywalker

LÄNGD: 175 CM
ÅLDER: 19 ÅR
VAPEN: BLASTECH BL-22
URSPRUNG: TATOOINE

Luke kan till en början bara använda ett vapen. Men efter femte banan får han också ett lasersvärd. Luke är snabb och smidig och båda hans vapen är effektiva. Luke är det bästa valet.

Chewbacca

LÄNGD: 244 CM
ÅLDER: 200 ÅR
VAPEN: CROSSBOW FD-011
URSPRUNG: KAZHYYYK

Luke träffar Chewie på slutet av bana 8. Han har en k-pist som är mycket effektiv men kan tyvärr inte få något annat vapen under spelets gång.

Han Solo

LÄNGD: 183 CM
ÅLDER: 31 ÅR
VAPEN: BLASTECH DL-44
URSPRUNG: OKÄNT

Efter nionde banan behöver ni ett rymdskepp som kan ta er till Alderaan. Han Solo är kapten på Millenium Falcon och med hans hjälp kan ni fortsätta.

Spelet består som sagt av 14 banor. De flesta är vanliga sido-scrollande men några av dem påminner mer om ett shoot 'em up-spel med massor av Mode 7-effekter. Du måste alltså vara både smart och snabb i fingrarna för att klara dig långt i spelet.

Bana 1

Boss: Sarlace Pit Monster

Första banan utspelar sig i öknen. Det är bara att springa på och samla alla hjärtan som kommer fram när fienderna besegras. Det finns kvicksand på en del ställen men du kan inte sjunka så långt ner att du dör så det är inget att vara rädd för. Efter att ha besegrat bossen träffar du C-3PO som berättar att R2-D2 har blivit bortförd av Jawas. Du måste hälpa honom att hitta sin vän.

Bana 2

Ingen boss

Du är fortfarande i öknen och nu åker du i ett litet rymdskepp tillsammans med C-3PO. Du ska skjuta Jawas och sen flyga mot den enorma sandkravlaren, där R2-D2 finns.

Bana 3

Ingen boss

När du kommit fram till den jättelika maskinen måste du ta dig in i den. Det gör du genom att klättra upp så högt du kan och sen hoppa ner genom hålet i taket. Uppe på taket finns massor av kanoner. Strunta i att försöka skjuta dem och spring och hoppa vidare åt höger istället.

Bana 4

Boss: Laya Beast

Nu har du kommit in i sandkravlaren och det är bara att sätta igång att leta efter R2-D2. Här inne finns dödlig kvicksand och strålar som hindrar dig från att komma vidare på en del ställen. Glid snabbt under strålarna och håll dig undan för kvicksanden så klarar du dig. När du besegrat det enorma ökenmonstret hittar du R2-D2 som börjar berätta om Obi-Wan Kenobi.

Bana 5

Ingen boss

Du är ute ur öknen och har nu kommit till sandmänniskornas land. När du skjuter ner de gröna fienderna blir det en grön sörja kvar som du kan fastna i. Du blir då ett lätt byte för andra människoätande monster så försök att undvika dessa. Ta det lugnt på slutet och se efter var du sätter fötterna så att du inte faller ner. Efter banans slut möter du Obi-Wan Kenobi som ger dig ett lasersvärd.

Bana 6

Boss: Banthas och Mutant Womprat

Innan du komer till slutbossen måste du besegra fyra stycken banthas. Det är stora oxliknande djur som är starkare än vanliga fiender men som ändå inte har lika mycket energi som slutbossarna. Håll dig på avstånd och skjut med din pistol eller hugg med ditt lasersvärd.

Bana 7

Ingen boss

Sjunde banan påminner mycket om den andra. Du ska skjuta Jawas här också. När du tagit kål på 19 stycken ska du så snabbt som möjligt flyga vidare mot staden Mos Eisley.

Bana 9

Boss: Klahar

Nu är du inne på Mos Eisleys bar. När du tagit dig förbi alla fiender kommer du till den hemska slutbossen Klahar. Skjut på honom oavbrutet och hoppa när han sträcker fram sin långa hals. När du tagit kål på honom träffar du Han Solo. Han berättar om sitt rymdskepp som ligger vid kaj 94 och ni bestämmer att ni ska lyfta därifrån så snart som möjligt.

Bana 11

Boss: Imperial Defense Droid

Ni har nu kommit in i Dödsstjärnans hangar. Darth Vaders skepp flyger omkring här inne och om du inte tar det lugnt när de kommer mot dig kan du falla ner i de mörka hålen. Så stå still när du hör ljudet av skepp som närmar sig.

Bana 13

Boss: Tractor Beam

På bana 13 ska du hoppa mellan plattformar som åker åt olika håll. När du tagit dig allra högst upp möter du slutbossen. Samtidigt som du försöker besegra slutbossen möts Obi-Wan Kenobi och Darth Vader i en kamp på liv och död.

Bana 14

Ingen boss

Det här är spelets sista bana och nu hänger allt på dig. Ni går noga igenom planen om hur dödsstjärnan ska förstöras. Du ska flyga en X-Wing mot stjärnans mitt och när du får klartecken ska du avfyra en protontorped. En perfekt träff utlöser en kedjereaktion och hela dödsstjärnan sprängs i småbitar.

Bana 8

Ingen boss

När du kommit fram till Mos Eisley ska du börja leta efter Chewbacca. Här stöter du på Darth Vaders stormtrupper. De finns överallt och skjuter på dig från alla håll så det blir ingen lätt uppgift att klara den här banan och leta rätt på Chewbacca.

Bana 10

Boss: Maintenance Droid och Hover Combat Carrier

Bana 10 ser ut ungefär som bana 8. Maintenance Droid måste du besegra tre gånger innan han ger sig och han är ändå bara den första bossen. Nästa boss är ännu svårare och du kan bara skada den när du förstört alla dess vapen. Efter den här banan åker ni iväg mot Dödsstjärnan i Han Solos skepp.

Bana 12

Boss: Detention Guard

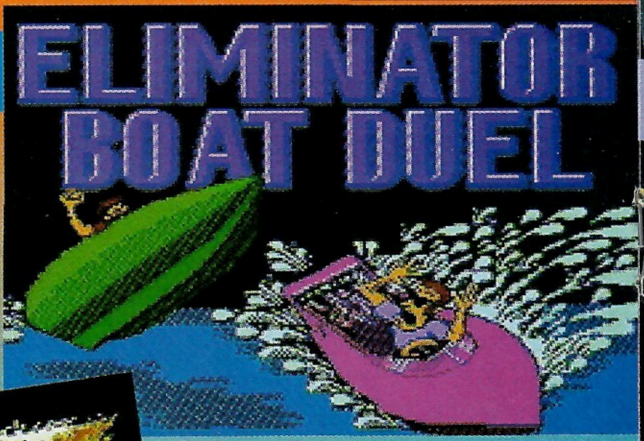
På slutet av den här banan kommer det fiender som du måste skjuta samtidigt som slutbossen anfaller dig. Det är svårt, men om du lyckas får du äntligen träffa prinsessan Leia.

Redaktionens betyg

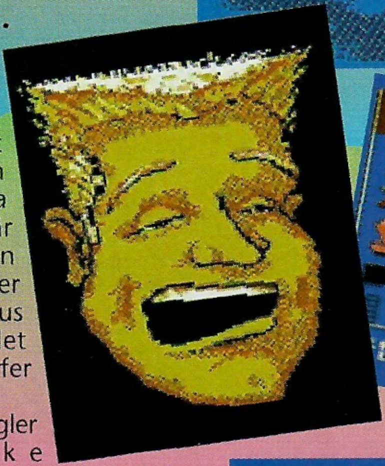
Super Star Wars är snyggt, kul, omväxlande och svårt. Med andra ord allt som krävs för att ett spel ska bli en höjdare. Allt är verkligen imponerande och mycket välgjort. Det enda man kan klaga på är att spelkontrollen inte är mer än medelmåttig och att spelet kan vara lite väl svårt för nybörjare. I övrigt finns det inget negativt att säga om det. JVC har tillsammans med Lucas Arts lyckats göra ett suveränt Toppspel.

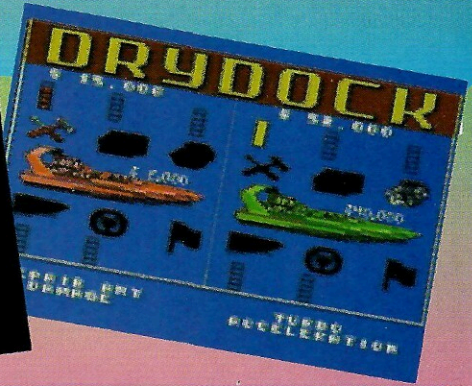
9

Nintendo



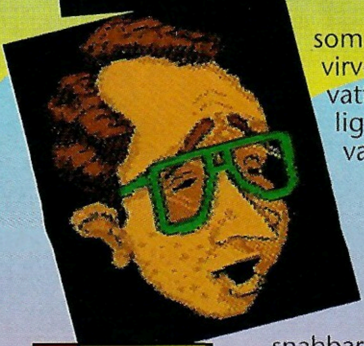
Power Boating League har just börjat och du har bestämt dig för att bli världsmästare. För att lyckas med det måste du först besegra sju andra skickliga båtförare och sen slå förra årets segrare Disaster Don.





Din första motståndare, Seasick Sidney, är mesig och blir dessutom lätt sjösjuk. Att slå honom är ingen match. Efter honom får du möta galna Aquarious Rex. Han är svårare att spöa än Sidney, men ändå inte särskilt klurig. Vinner du över honom kommer Vicious Vickey att utmana dig och det börjar bli betydligt svårare. Surfer Bob, Wierd Willey, Mangler Mike och Veronica Alabaster står på tur innan du äntligen få möta Don och det blir bara svårare och svårare att vinna.

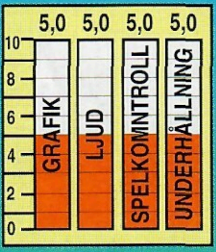
Under loppen ska du samla nitros och pengar, samtidigt som du ska se upp för virvelvindar, radioaktivt vatten och fiender som ligger och flyter lite varstans på banorna.



Efter ett lopp får du chansen att köpa nya båtdelar. Spara dina pengar till nya, snabbare motorer istället för att köpa billigare och nästan helt meningslösa delar. Se till att vinna de två första loppen så att du kan utrusta din båt ordentligt. Annars har du inte en chans mot resten av dina motståndare.

ELIMINATOR BOAT DUEL

Electro Brain	
SPELARE	1-2
SPELTYP	BÅTACTION
SPARFUNKTION	-
GAMELINK	X
MEDEL	



Redaktionens betyg

Nja, någon höjdare är det här knappast, men med tanke på hur få båtspel det finns, är det väl ändå bra att Bergsala tog in spelet. Det är ganska svårt, och det är bra, men det kan också göra att man tröttnar snabbt. Gillar man båtracing kan det vara intressant, men gamla klassiska Cobra Triangle är fortfarande det bästa båtspelet.

5

Blues Brothers

Vi har en spelning, Elwood!

av Gunnar

BLUES BROTHERS

TITUS

SPELARE

1

SPELTYP

PLATTFORM

SPARFUNKTION

NEJ

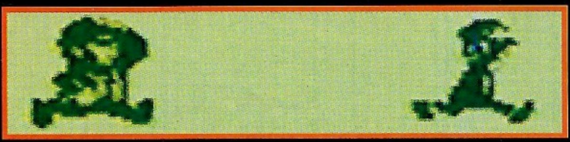
GAMELINK

NEJ

MEDEL

Jake & Elwood Blues är tillbaka. Stadens polismästare har gett dem exakt 1 timme på sig att lämna stan. För att de inte ska få några idéer har han dessutom stulit och gömt deras instrument. Men Jake har andra planer.

– Vi har en spelning ikväll Elwood. Ut och leta rätt på instrumenten nu så vi hinner till spelningen!



Sagt och gjort. Jake & Elwood ger sig ut och letar efter sina instrument och du måste hjälpa dem.

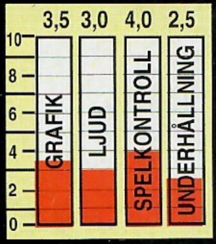
Helt logiskt har våra bluesbröder inga vapen. Istället får de likt Piff och Puff använda sig av kartonger att kasta på stadens alla poliser. Poliserna skyr nämligen inga medel för att stoppa våra vänner.

Samla på dig LP-skivorna som ligger utströdda här och var men se upp för de inslagna paketena. Precis som de paket som presentsmurf ger bort så innehåller dessa paket nämligen en liten krutladdning som tar både energi och tid från bluesbröderna.

Fem olika banor måste bröderna kämpa sig igenom. På dessa ska de akta sig för poliser, trädgårdsmästare och arga matronor kastandes stenhårda köttbullar! Utrustningen som ska återfinnas är i tur och ordning gitarren, hörlurar, mikrofon, högtalare och strålkastare. När du hittat instrumentet på varje nivå gäller det att finna utgången och komma vidare.

Första banan börjar inne i stan där Jake eller Elwood måste klättra upp genom ett hus för att så småningom ägna sig åt rent himmelska konster för att kunna få fatt på sin älskade gitarr. Men så är de ju på ett uppdrag från Gud också!

Livet består av hjärtan motsvarande livskraften hos våra bröder. Du startar med tre stycken och kan max ha fem stycken. Om du redan har fem och plockar upp ännu ett så får du ett extraliv. Det lär alltså bli svårt att samla ihop ett extraliv när du behöver det som bäst.



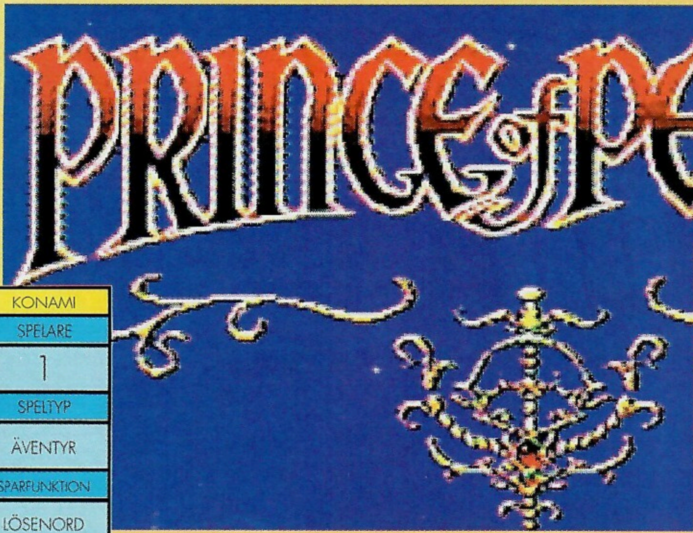
REDAKTIONENS BETYG

3

Mjaha, det här var ju inte så roligt. Inga roliga bonusföremål att samla på, ingen vidare grafik och ingen kul styrning. Ett typiskt ÄEFP (Ännu Ett Fantasilöst Plattformsspel). Med tanke på Popeye 2 så sparar vi våra Game Boy-pengar till nästa månad.

PRINCE of PERSIA®

av Tobias



PRINCE OF PERSIA	
KONAMI	
SPELARE	1
SPELTYP	ÄVENTYR
SPARFUNKTION	LÖSENORD
GAMELINK	X
SVÅR	

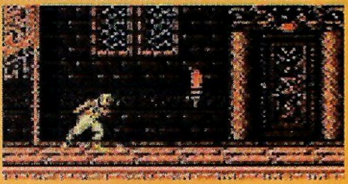
Den elake Vissor Jaffar har fått order av sultanen att styra landet när sultanen reser bort. Som tack ska Vissor få gifta sig med hans vackra dotter. Men hon är kär i en prins från ett annat land och när sultanen återvänder vägrar hon att gifta sig med Jaffar utan vill istället gifta sig med prinsen. Detta kan varken sultanen eller Jaffar tillåta utan de kastar ner prinsen i slottets djupaste fängelsehålor. Prinsessan får två timmar på sig att välja. Mellan Jaffar och döden. Ett svårt val!

Du spelar självklart den snälla prinsen och du har bara två timmar på dig att rädda din kära prinsessa. Spelet består av 20 banor och de blir bara svårare och svårare och längre och längre. Förutom att du måste hitta rätt vägar måste du göra galna hopp, se upp för livsfarliga fällor och framför allt slåss mot vakter som är ute för att stoppa dig. Se till att du hittar svärdet på första banan, utan det kommer du inte långt.

Prinsessan

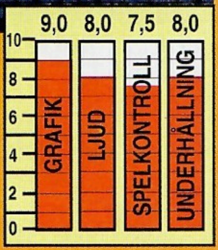
Bana 7

Hoppa upp och slå i taket. Då går det sönder och du kan klättra upp.

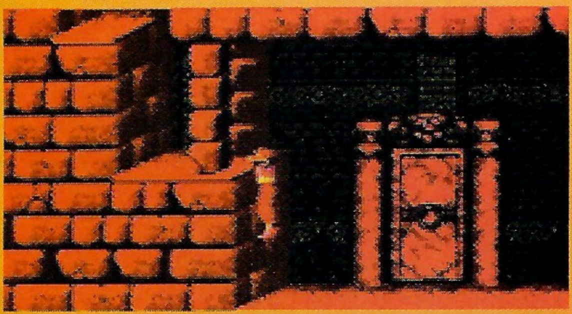


Dödliga huggsaxar

När du hittat svärdet är det dags att slåss mot vakten. Vem vinner?



Prince of Persia är från början ett klassiskt PC-spel som nu konverterats till Super NES. Versionerna som finns till NES och Game Boy är identiska med datorversionerna, men den här innehåller flera helt nya banor och de gamla är till stor del omgjorda. Det som gjort spelet mest känt är den fantastiska animationen och även den har man lyckats förbättrat i Super NES-versionen.



Bana 11

Redaktionens betyg 8

Jo visst, det här är både kul och klurigt. Har du gillat de tidigare versionerna av spelet kommer du garanterat inte att bli missnöjd. SNES-versionen är nämligen den allra bästa. Både grafik och ljud är av hög klass och just att spelet är så svårt att klara gör det till en riktig utmaning, även för den skickligaste Power Playern. Det här borde bli ytterligare en succé för Konami.

av Tobias

F-1 EXHAUST HEAT

OCEAN	
SPELARE	1
SPELTYP	BILRACING
SPARFUNKTION	BATTERIMINNE
GAMELINK	X
MEDEL	

GRAFIK	LJUD	SPELKONTROLL	UNDERHÅLLNING
6,0	6,0	7,5	7,0

F-1 Exhaust Heat var det första formel 1-spelet som gjordes till Super NES och än så länge är det också det bästa. Du ska köra på 16 banor runt om i världen och samla pengar som du sen kan köpa bättre bildelar för. Självklart kör du också för att efter alla de 16 racen ligga överst på rankinglistan.

Spelet har batteriminne som sparar de bästa tiderna på samtliga banor. Till skillnad från F-Zero och Super Mario Kart kan du också skriva in ditt namn så att du kan bevisa för polarna att det verkligen är du som har den bästa tiden.

Den 16 banor långa turneringen börjar i Italien och avslutas i Japan. Varje omgång börjar med ett två varv långt kvalificerings-heat. Efter det kör du tre varv mot sju andra formel 1-förare och segraren får $7.000 att spendera på nya bildelar. Han får också 10 poäng och den som samlat ihop mest poäng när säsongen är slut vinner.

RÄTTA DELAR TILL DE OLIKA BANORNA

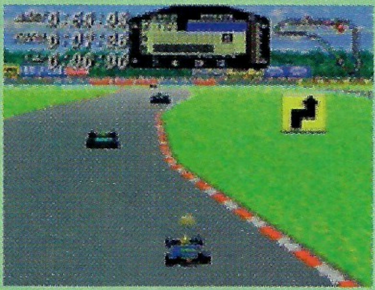
Snabba banor (Ex: Italien, Tyskland, Frankrike)

Motor	Renart V10	$10.000
Däck	High Grip	$200
Vingar	Low D.F.	$1.000/st
Fjädring	Hard	$500
Bromsar	Carbon	$1.500
Växellåda	6 växlar	$3.500
Chassi	Type 1	-

Kurviga banor (Ex: San Marino, Belgien, USA)

Motor	Ilmoa V10	$7.000
Däck	Special	$350
Vingar	High D.F.	$4.000/$7.000
Fjädring	Hard	$500
Bromsar	Carbon	$1.500
Växellåda	6 växlar	$3.500
Chassi	Type 1	-

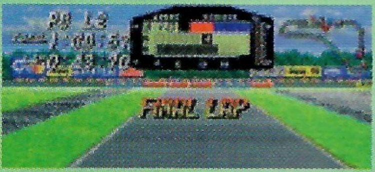
BANORNA



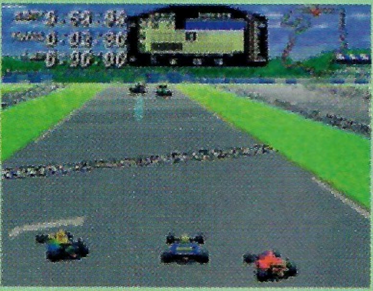
Du gör bäst i att träna på de olika banorna innan du börjar tävla. Använd första varvet i varje kvalificerings-heat till att testa banan och sätt sen fart på det andra varvet för att komma så långt fram i starfältet som möjligt. En Pole Position sitter aldrig fel.

ITALIEN Den första banan är ganska enkel och har få skarpa kurvor. Den klurigaste kurvan är den allra sista och du bör släppa lite på gasen strax innan du kommer in i den. I övrigt kan du ha gasen i botten hela tiden.

TYSKLAND Den tyska banan ser enkel ut i början men du märker snart att det inte finns många raksträckor att gasa på. Det finns därför heller ingen anledning att använda nitros på den här banan.

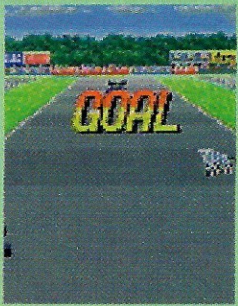


BELGIEN Det är ofta blåsigt på den här banan så du får ta det lugnt även på raksträckorna. Strax innan målgången finns det några riktigt kluriga kurvor men om du åker in för att reparera de skador du eventuellt fått på bilen slipper du dem.



USA På den här banan finns det inte mycket utrymme för några misstag. Köp ordentliga bromsar innan du ger dig iväg för här finns massor av skarpa och svåra kurvor.

MONACO Den världsberömda banan i Monaco är en av de svåraste i hela spelet. Var beredd att bromsa i varje kurva och när det till slut kommer en raksträcka måste du snabbt gasa på och köra om så många som möjligt.



Det här var fem av de sexton banorna. När du till slut kört dem alla får du se hur många poäng du lyckats samla ihop jämfört med de andra förarna och sen är det bara att börja om på en ny säsong.

Redaktionens betyg

7

Det här var som sagt det allra första formel 1-spelet som gjordes till Super NES. Sen dess har det kommit ett otal nya i Japan men inget har varit bättre. Grafiken och ljudet är inget speciellt i F-1 Exhaust Heat men spelkänslan är bra och det är ju det viktigaste i bilspel. Det är bra att det finns listor med de bästa tiderna på varje bana och det är lika kul att bara sitta och försöka slå polarnas rekord som att köra turneringen. Med tanke på hur dåligt med bilspel det finns är detta egentligen det enda valet. Inget speciellt men ändå klart godkänt.

Rymdfiskar

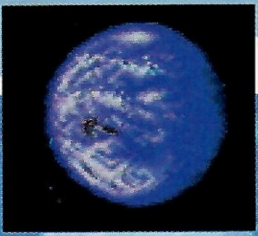
av Tobias

DARIUS TWIN

DARIUS TWIN	
TAITO	
SPELARE	1-2 SAMTIDIGT
SPELTYP	SHOOT'EM UP
SPARFUNKTION	-
GAMELINK	X
MEDEL	

För flera tusen år sedan invaderades den fredliga världen Darius av tyrannen Belser och hans styrkor. Ingen visste säkert var de kom ifrån, men experterna misstänkte att det var från en vattenplanet, med tanke på de underliga formerna på rymdskeppen. De påminde nämligen väldigt mycket om fiskar, sjöhästar, krabbor och andra undervattensdjur.

De flesta av darianerna var dåligt förberedda och stupade snabbt. Men Tiat och Pro-co, två unga och modiga darianer, lyckades komma undan och flydde till en annan värld för att sätta ihop en rymdarmé som en dag skulle kunna krossa Belser.



Flera århundraden gick och styrkorna i den nya, goda världen började växa. Men innan de hunnit få ihop en armé de trodde var stark nog började Belser anfalla nya världar och försökte få ännu mera makt i universum. Nu var det dags för två piloter som inspirerats av Tiat och Proco att visa vad de gick för. Med hjälp av sina rymdskepp, Silver Sharks, skulle de stoppa Belser och rädda många världar från undergång.

Som du kanske listat ut är det du som ska styra en Silver Shark och rädda universum. Om du vill kan du också ta hjälp av en kompis som styr det andra skeppet.

Det finns elva olika planeter och sexton olika vägar att välja mellan innan du kommer fram till Darius. Vilken väg du än tar måste du klara av sju planeter innan spelet är avklarat. Alla vägar är ungefär lika svåra så vilka du väljer spelar ingen roll.

Det finns massor av vapen, sköldar och specialvapen som du kan samla under spelets gång. Tar du gröna kraftkulor ökar du ditt specialvapens kraft och tar du blåa kraftkulor ökar ditt skydd. Du samlar också poäng, dels för att komma in på High Score-listan och dels för att få extraliv.

Bossar

PLANET A — HH02 KILLER IGIA

Första bossen är en enorm fisk som skjuter två olika typer av skott mot dig. Sikta på hans ansikte.

PLANET B — EP30 FOSSILISIL

Här är det två bossar att besegra. Du kan bara träffa den som skjuter på dig så bry dig inte om den som håller sig lugn.

PLANET C — QU10 QUEEN FOSSIL

Bossarna på planet C påminner mycket om de på planet B. Använd samma taktik mot dem.

PLANET D — BD4Z DEMON SWORD

En enorm mekanisk bläckfisk skyddar planet D från fiender. Se upp för hans livsfarliga attacker.

PLANET E — OON1 DUAL SHEARS (blå)

På denna planet härskar den blåa mördarhummern Dual Shears.

PLANET F — OON1 DUAL SHEARS (röd)

Den blåa mördarhummerns röde kusin fungerar precis likadant som sin släkting.

PLANET G — ZZ10 DARK CORONATUS (röd)

Dark Coronatus är en sjöhäst som anfaller dig med sin långa svans och sina skott som avfyras från magen.

PLANET H — ASP7 RED MIST

En stor metallkrabba skyddar planet H från inkräktare.

PLANET I — ZZ10 DARK CORONATUS (blå)

Precis som sin röda motsvarighet är denne boss en sjöhäst. Håll dig långt nere på skärmen för att undvika hans snabba attacker.

PLANET J — MX04 FULL METAL SHELL

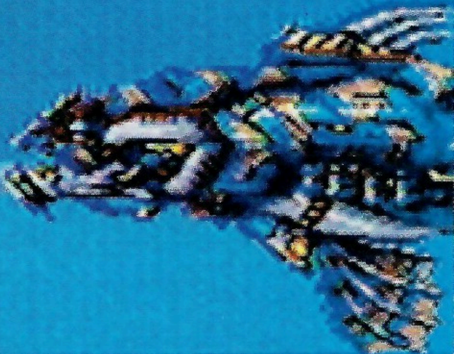
Skalet som denna jättelika sköldpadda bär på går nästan inte att förstöra så det är svårt att besegra honom.

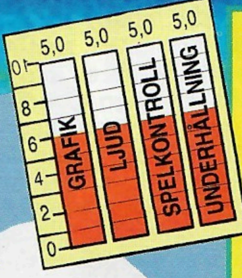
PLANET K — GGOD HYPER GREAT THING

För att få lämna planet K och fortsätta till Darius måste du först besegra denna valliknande konstruktion.

PLANET L — LC4Q SUPER ALLOY LANTERN

Nu är du på Darius och detta är Belsers eget slagskepp. Besegrar du det har du klarat spelet.





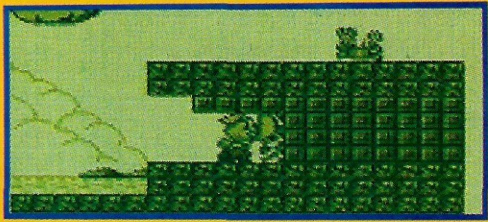
Redaktionens betyg

Darius Twin är inte särskilt orginellt och det känns onekligen lite trist att spela ytterligare ett shoot 'em up utan några nya idéer. Både Super R-Type och U.N. Squadron är bättre men det som höjer spelglädjen i detta spel är att två spelare kan spela samtidigt. Så om du ska spela tillsammans med en kompis är detta ett bra val. Men som sagt, intet nytt.

5

POPEYE 2

Vi har sett det förr!



När Olivia städar i ladan en dag hittar hon en skattkarta. När hennes evige fästman Karl-Alfred får tag på den ger han sig ut på sjön för att leta efter skatten. Men han är så upphetsad att han glömmer spenaten! Det skulle han inte ha gjort, för på sjön blir Karl-Alfred plötsligt rammad av sin ärekefiende Bluto som bordar vår hjältes skepp och med en välplacerad uppercut skickar Karl-Alfred i drickat. Karl-Alfred blir räddad av en fiskebåt och ilandsatt på en ö och nu är det upp till dig att hjälpa honom rädda sina vänner, besegra Bluto och få med sig skatten hem.

av Gunnar

POPEYE II
ACTIVISION
SPELARE: 1-2
SPELTYP: PLATTFORM
SPARFUNKTION: -
GAMELINK: JA
MEDEL

Karl-Alfred kan gå, hoppa, ducka och slå med näven. Äter han några burkar spenat får han supernäve och slår hårdare och effektivare. Trycker du på B samtidigt som du går så springer Karl-Alfred. Och trycker du på B när du hoppar så gör Kalle ett superhopp. Känns det igen?

Pryttlar Karl-Alfred ska samla på sig lite olika saker på vägen som ger honom diverse funktioner och hjälpmedel.

Diamanter
- ger extraliv när du samlat ihop ett gäng.

Osynlig stjärna
- gör Karl-Alfred osynlig (och därmed osårbar) ett tag.

Olivias kärlek
- Nånting att kämpa om när man spelar 2 stycken samtidigt.

Spenat
- ger Karl-Alfred extra styrka.

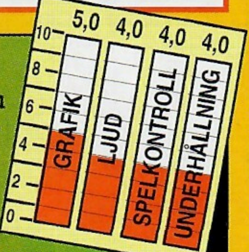
Vänskap
- När du klarat en runda kan du dela vänskapen med dina vänner.

Tidsstopp
- Ta en klocka och tiden stannar för en stund.

2 SAMTIDIGT

Om ni väljer att spela två spelare samtidigt så blir den ena Karl-Alfred och den andra Bluto. Detta innebär givetvis en ständig kamp om diamanter, tid och inte minst Olivias kärlek. Ni spelar samtidigt på varsin skärm och den som först når målet har vunnit både banan och Olivias kärlek. Den som har högst poäng och mest kärlek efter fyra banor vinner kampen.

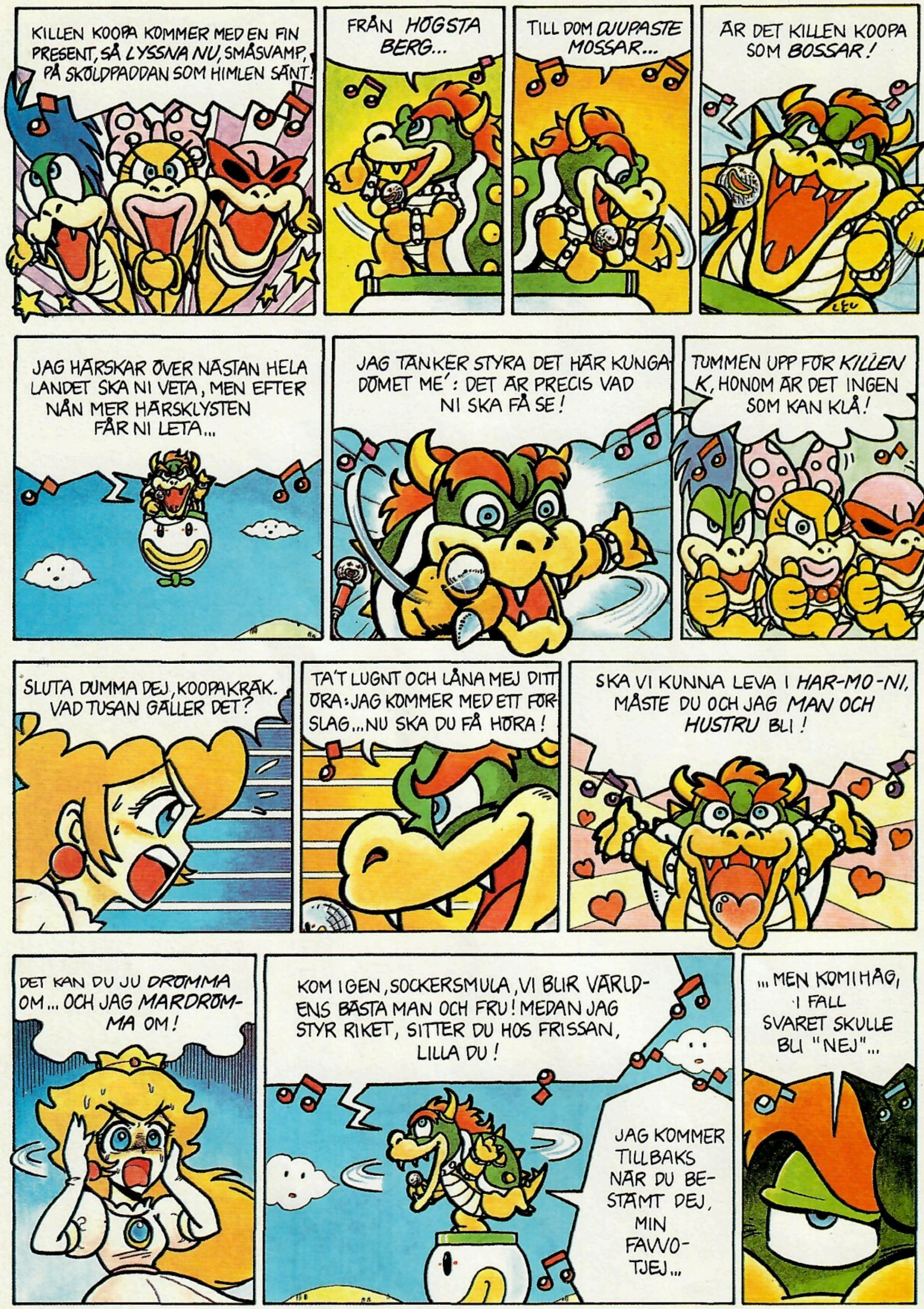
REDAKTIONENS BETYG



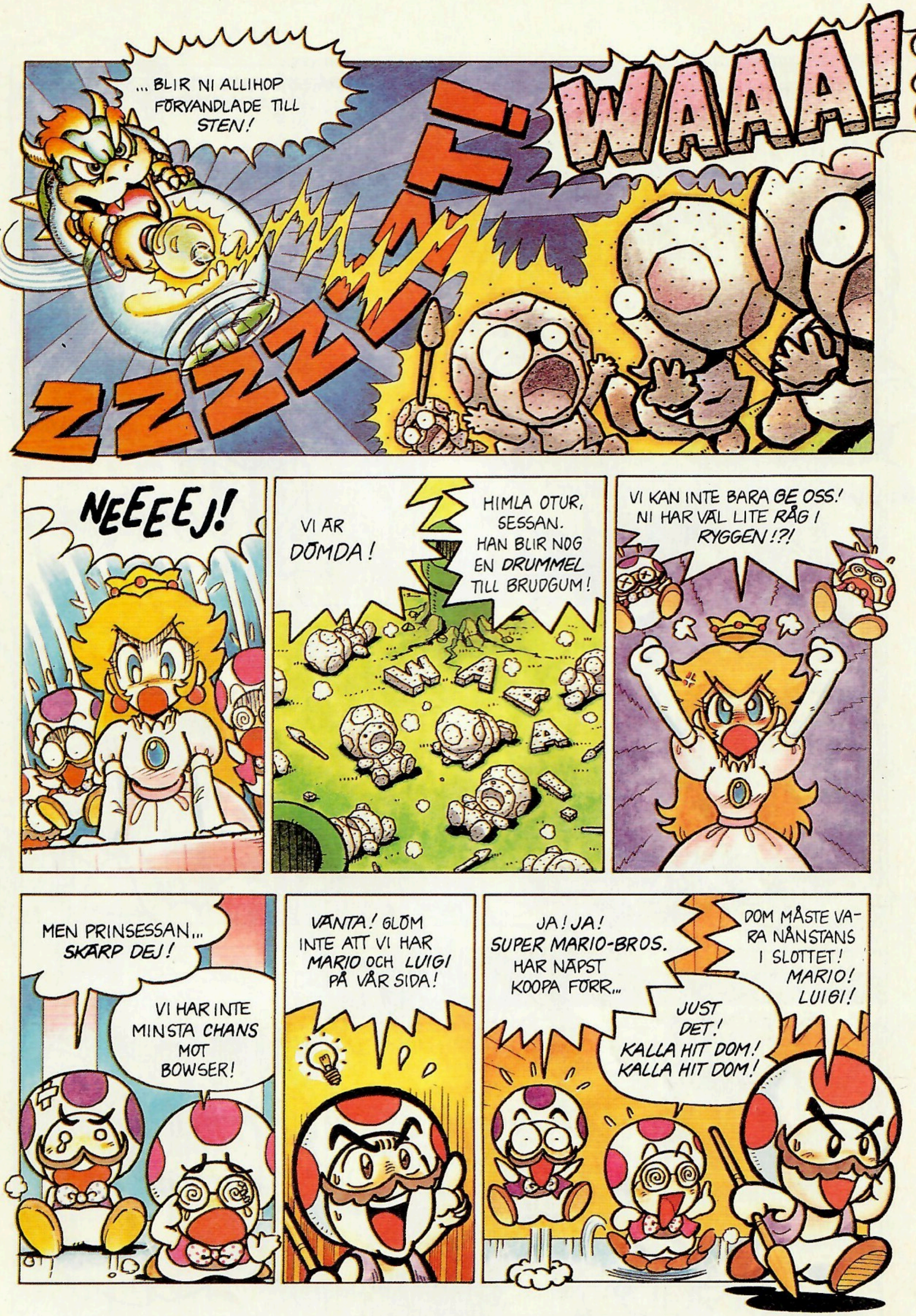
En uppföljare vi kunde ha varit utan. If you can't beat'em - join them tycks Activision/Sigma ha tänkt. Karl-Alfred gör allt Mario gör. Fast sämre. Avsevärt mycket sämre faktiskt. Dåliga spelidéer är en sak. Men usla plagiat är verkligen hemska. Hade spelet kommit innan SML hade vi nog tyckt att det var bra. Men nu? Popeye 2 kan tyvärr inte erbjuda någonting vi inte sett tidigare. Man får allt spela i tvåspelarläge för att inte somna direkt. Vi väljer att spara våra pengar och batterier till något annat.

4

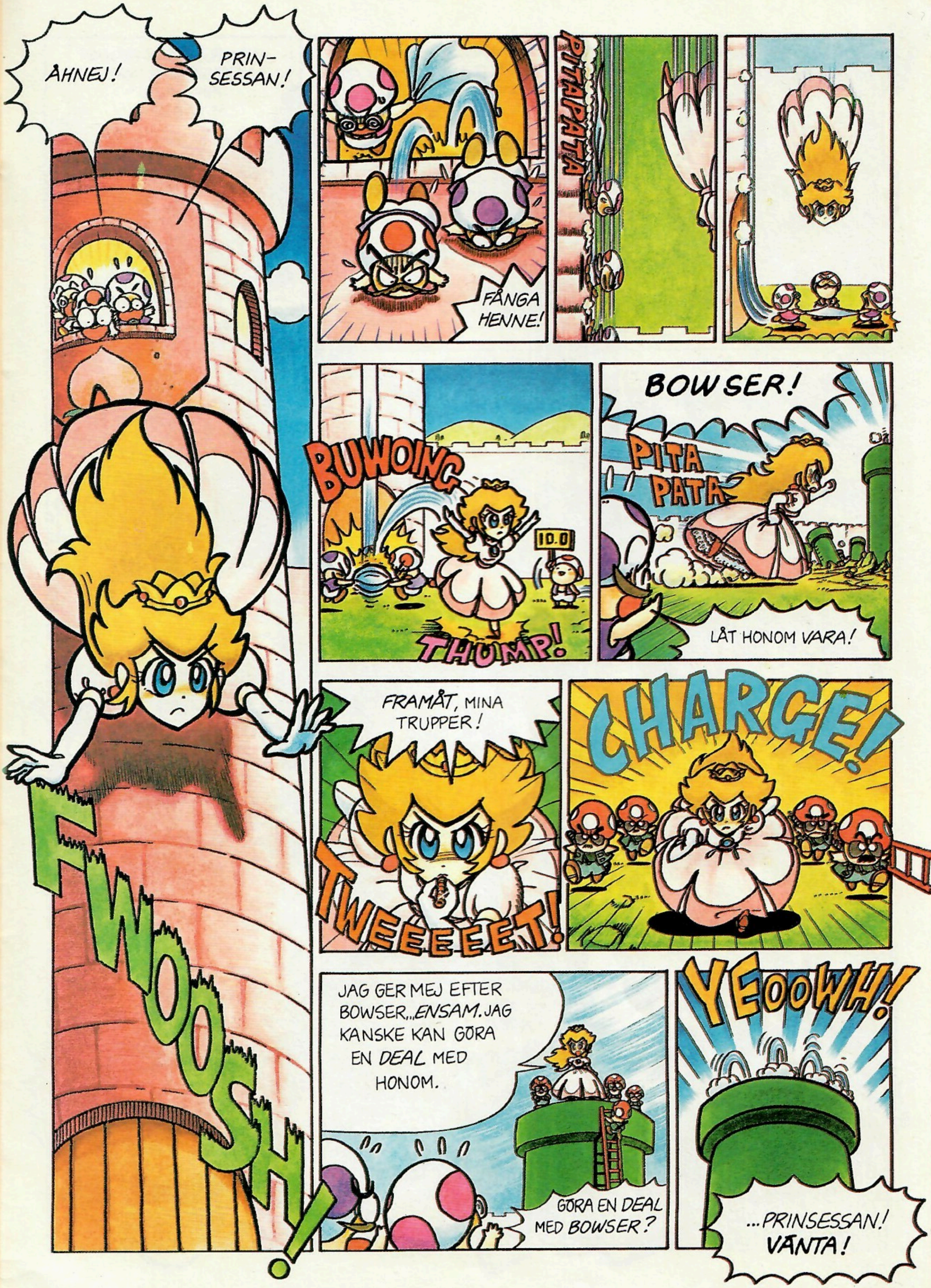
SUPER MARIO ADVENTURES™
WOW! FLUKTA IN KOOPA-KOPTERN!
BOWSER ÄR TILLBAKA!
I FÖRRA EPISODEN (NM nr 2/93) GJORDE
MARIO OCH LUIGI SITT BÄSTA FÖR ATT REPA-
RERA PALATSAVLOPPEN NÄR DET PLÖTSLIGT
PLOPPADE UPP RÖR ÖVERALLT. TILL SIST DÖK
ETT MONSTRUÖST JÄTTERÖR UPP I PALATS-
TRÄDGÅRDEN, OCH UR DETTA DÖK DEN DJÄVU-
LUSISKE DÖNICKEN BOWSER UPP.
TECKNAT AV CHARLIE NOZAWA
JAG PROVAR, 1, 2, 3... JAG PROVAR... HÖR NI MEJ KLART Å TYDLIGT? Å-ETT, Å-TVÅ...
TAP TAP
!?
BONNNG!
JAG ÄR K-K-KILLEN KOOPA OCH JAG ÄR EN VÄNLIG LITEN KUNG KUNG, OCH INGEN SOPA... NÄR MITT FOLK SER MEJ, BLIR DOM GLADA. ALLI- HOPA...

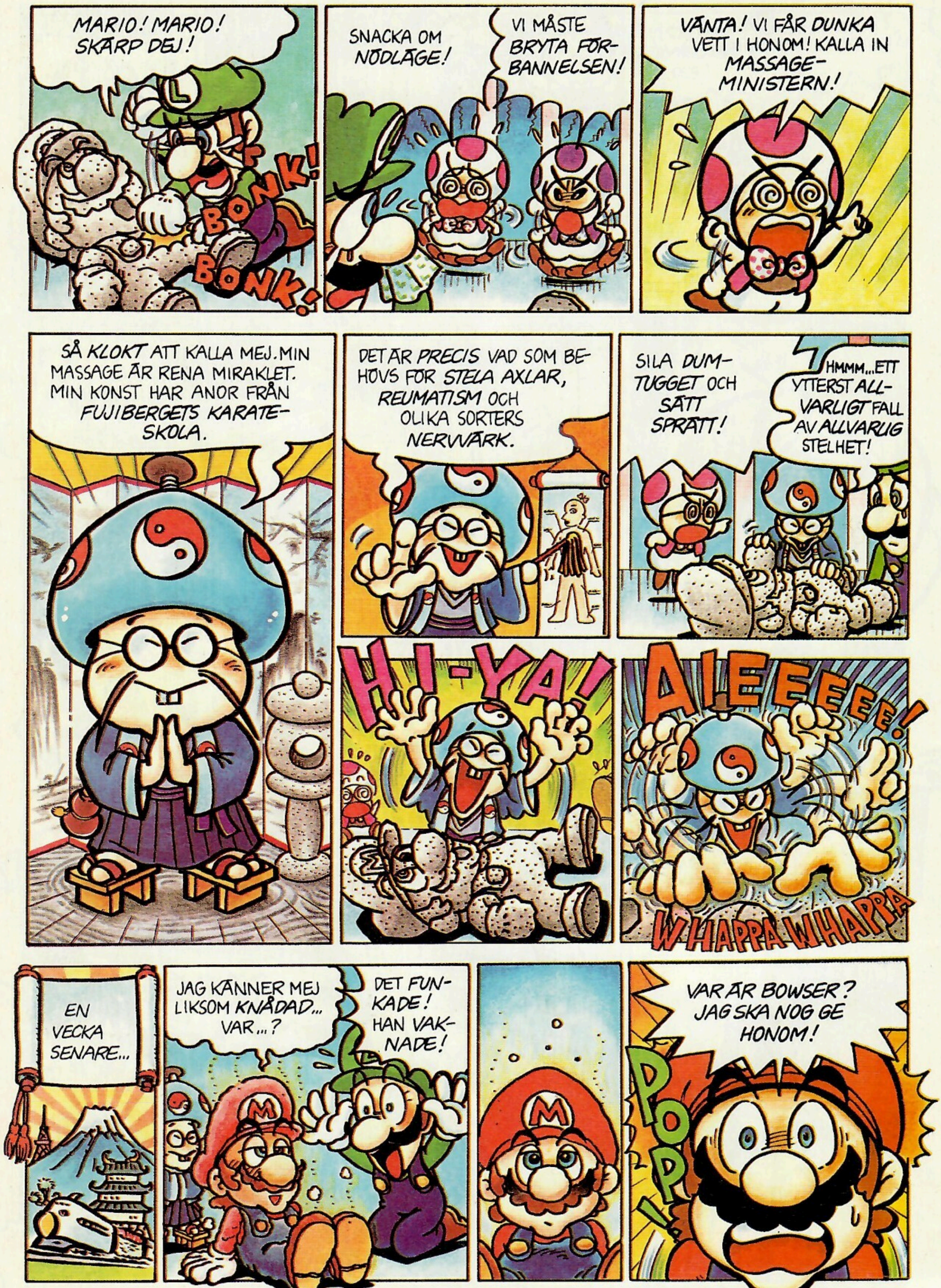


KILLEN KOOPA KOMMER MED EN FIN PRESENT, SÅ LYSSNA NU, SMÅSVAMP, PÅ SKÖLDPADDAN SOM HIMLEN SÄNT!
FRÅN HÖGSTA BERG...
TILL DOM DJUPASTE MOSSAR...
ÄR DET KILLEN KOOPA SOM BOSSAR!
JAG HÄRSKAR ÖVER NÄSTAN HELA LANDET SKA NI VETA, MEN EFTER NÅN MER HÄRSKLYSTEN FÅR NI LETA...
JAG TÄNKER STYRA DET HÄR KUNGADÖMET ME': DET ÄR PRECIS VAD NI SKA FÅ SE!
TUMMEN UPP FÖR KILLEN K, HONOM ÄR DET INGEN SOM KAN KLÅ!
SLUTA DUMMA DEJ, KOOPAKRÄK. VAD TUSAN GÄLLER DET?
TA'T LUGNT OCH LÅNA MEJ DITT ÖRA: JAG KOMMER MED ETT FÖRSLAG... NU SKA DU FÅ HÖRA!
SKA VI KUNNA LEVA I HAR-MO-NI, MÅSTE DU OCH JAG MAN OCH HUSTRU BLI!
DET KAN DU JU DRÖMMA OM... OCH JAG MARDRÖMMA OM!
KOM IGEN, SOCKERSMULA, VI BLIR VÄRLDENS BÄSTA MAN OCH FRU! MEDAN JAG STYR RIKET, SITTER DU HOS FRISSAN, LILLA DU!
JAG KOMMER TILLBAKS NÄR DU BESTÄMT DEJ, MIN FAVVOTJEJ...
...MEN KOM I HÅG, I FALL SVARET SKULLE BLI "NEJ"...


... BLIR NI ALLIHOP FÖRVANDLADE TILL STEN!
ZZZZZZT!
WAAAA!
NEEEEJ!
VI ÄR DÖMDA!
HIMLA OTUR, SESSAN. HAN BLIR NOG EN DRUMMEL TILL BRUDGUM!
VI KAN INTE BARA GE OSS! NI HAR VÄL LITE RÅG I RYGGEN!?!
MEN PRINSESSAN... SKÄRP DEJ!
VI HAR INTE MINSTA CHANS MOT BOWSER!
VÄNTA! GLÖM INTE ATT VI HAR MARIO OCH LUIGI PÅ VÅR SIDA!
JA! JA! SUPER MARIO-BROS. HAR NÄPST KOOPA FÖRR...
DOM MÅSTE VARA NÅNSTANS I SLOTTET! MARIO! LUIGI!
JUST DET! KALLA HIT DOM! KALLA HIT DOM!

STACKARS MARIO! HAN KAN INTE ENS PRATA!
MARIO!
VAD HAR HÄNT?
HAN HAR FÖRVANDLATS TILL STEN! DET ÄR SLUTET FÖR OSS!
GRRRRR
KASTA INTE YXAN I SJÖN! JAG VÄGRAR LÅTA MEJ HUNSAS!
BOWSER, DIN POTTSKALLE! KOM HIT OCH PLOCKA!
LUGNA SEJ, LILLA PRINSESSA ...DU MÅSTE ÖPPNA DEJ FÖR NYA VYER...GIFT DEJ MED MEJ, ELLER HÄRSKA ÖVER STATYER!
AJÖKEN, MIN DUVA, VI SES NÄSTA VECKA. TILLS DESS FÅR DU NÖJA DEJ MED EN SLÄNGKYSS, LILLA SNÄCKA.
SMACK
SHWOOP!
ZIP!
BOWSER, KOM TILLBAKA!


ÅHNEJ!
PRIN-SESSAN!
FWOOSH!
FÅNGA HENNE!
PITAPATA
BUWOING
10.0
THUMP!
BOWSER!
PITA PATA
LÅT HONOM VARA!
FRAMÅT, MINA TRUPPER!
TWEEEEEET!
CHARGE!
JAG GER MEJ EFTER BOWSER...ENSAM. JAG KANSKE KAN GÖRA EN DEAL MED HONOM.
GÖRA EN DEAL MED BOWSER?
YEOOWH!
...PRINSESSAN! VÄNTA!


MARIO! MARIO! SKÄRP DEJ!
BONK! BONK!
SNACKA OM NÖDLÄGE!
VI MÅSTE BRYTA FÖRBANNELSEN!
VÄNTA! VI FÅR DUNKA VETT I HONOM! KALLA IN MASSAGE-MINISTERN!
SÅ KLOKT ATT KALLA MEJ. MIN MASSAGE ÄR RENA MIRAKLET. MIN KONST HAR ANOR FRÅN FUJIBERGETS KARATE-SKOLA.
DET ÄR PRECIS VAD SOM BEHÖVS FÖR STELA AXLAR, REUMATISM OCH OLIKA SORTERS NERVVÄRK.
SILA DUMTUGGET OCH SÄTT SPRÄTT!
HMMM...ETT YTTERST ALLVARLIGT FALL AV ALLVARLIG STELHET!
HI-YA!
AIEEEEEE!
WHAPPA WHAPPA
EN VECKA SENARE...
JAG KÄNNER MEJ LIKSOM KNÅDAD... VAR...?
DET FUNKADE! HAN VAKNADE!
VAR ÄR BOWSER? JAG SKA NOG GE HONOM!
POP!

HAN TOG RÖRET NER ...MED PRINSESSAN
HACK! HÄL!
FÖLJDE PRINSESSAN EFTER ?? SÄTT FART!
KOM IGEN, LUIGI! VI HAR RÖR ATT MOKA!
MEN, MARIO...
ZOOM!
WHOAAAH!
HIMLANS! FINNS DET INGEN BOTTEN?
VARJE RÖR HAR SIN SKARV!
WHOMP!
???
!
SWISH!

THUDD!
AJJ! STENHÅRD LANDNING!
VAR ÄR VI?
LUIGI! TALA TILL MEJ, BRORSAN!
GROAN
SLUTA TÖNTA DEJ!
VAD ÄR DET DÄR? DET SER UT SOM ETT JÄTTEÄGG!
GÖR DET BÄSTA AV SITUATIONEN, DET ÄR MITT MOTTO.
VAD SÄGS OM EN JÄTTE-OMELETT?
DET HÄR ÄR INTE RÄTTA TID ATT TALA OM MAT! PRINSESSAN ÄR...
FÖRKLARA DET FÖR MIN MAGE!
GROWL
DU KANSKE HAR RÄTT. VI MÅSTE TÄNKA PÅ VÅRT ENERGITILLSKOTT!
HOPPAS DET BLIR HÅRD-KOKT.
CRACKLE!
?
CRRRR...
YOSHI!!!
CRACK!
ÄGGET LEVER!
FORT-SÄTTNING FÖLJER.

EXTERNA

TOPPLISTOR

Super NES

1. Street Fighter II
2. Zelda III - A Link to the Past
3. Super Mario Kart
4. Turtles IV - Turtles in Time
5. Final Fantasy II
6. Super Mario World
7. F-Zero
8. Bart's Nightmare
9. Mario Paint
10. Super Castlevania IV

Topp 3 var väl inte helt oväntad. Nästan alla spel finns redan i Sverige, alla utom ett. Final Fantasy väntar vi fortfarande på.

Game Boy

1. Kirby's Dreamland
2. Super Mario Land
3. Metroid II
4. Dr. Mario
5. Battletoads
6. Bart's Escape from Camp Deadly
7. Final Fantasy Adventure
8. Tetris
9. Turtles II - Back from the Sewers
10. Batman II - Return of the Joker

Inte heller här finns några större överraskningar. Både Super Mario Land och Tetris har varit med enda sen den allra första listan.

NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Tecmo Super Bowl
3. The Legend of Zelda
4. Battletoads
5. Final Fantasy
6. Turtles III - The Manhattan Project
7. Mega Man IV
8. Dr. Mario
9. Tetris
10. Mega Man III

Super Mario 3 är fortfarande i täten, tätt följt av Tecmos amerikanska fotbollsspel. Det första Zelda-spelet har nu legat på listan i 52 (!!!) månader.

Månadens topplistor är hämtade från Nintendo Powers januarinummer.

Tips & Tricks

ADDAMS FAMILY (SNES)

Kod till slutet

Med lösenordet BL#KT har du räddat alla familjemedlemmar utom Mortica.

Charlie Alton, Nässjö

TINY TOON ADVENTURES (NES)

Tre extraliv

Ta ett hjärta och gå till slutet av bana 1-2 där Elmyra finns. Undvik först både henne och utgången men låt dig sen bli fångad av henne när timern står på ett jämnt tiotal (150, 160, 170 etc). Om du gjort rätt ska du nu komma till ett rymdskepp där du möter Duck Vader. Lyckas du slå honom får du tre stycken extraliv.

GREMLINS 2 (NES)

Samtliga koder

1-1	GBQK
1-2	BVKF
2-1	DXNH
2-2	CGMW
3-2	ZFPJ
4-1	SHMC
4-2	VLBB
5-1	NXRD

Marcus Skenberg, Halmstad

HEMLIG KOD Q*Bert (GB)

Knappa in följande kod när du ser titelbilden så får du se alla spelets uppdrag: Höger, Upp, B, A, Ner, Upp, B, Ner, Upp och B.

SNABBA PENGAR, ZELDA III

Om du lyfter på en stor sten strax nedanför ingången till öknen, kommer du till ett hemligt rum. Varje gång du går in där får du 50 rupier. Så om du bara går in och ut har du snart samlat ihop 999 rupier och kan köpa vad du vill.

Bernhard Eriksson, Karlstad

Tips & Tricks

FINAL FIGHT (SNES)

Options

Om du håller inne L-knappen när du trycker på Start får du fram en option-meny. Där kan du välja svårighetsgrad, hur många liv och continues du vill ha och även lyssna på spelets soundtrack.

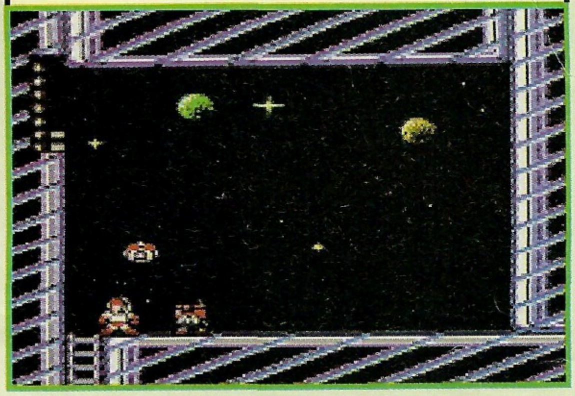
Zacke Qureshi, medlem #96 795

MEGA MAN IV (NES)

Lite användbara koder

A2, A3, A6, B6, D1, E3	RINGMAN
A3, B2, B6, C2, D1, E3	BRIGHTMAN
A3, B3, B6, C2, E1, E3	DIVEMAN
A1, A3, B6, C4, D4, E1	TOADMAN
A1, B4, B6, D2, E1, F3	PHARAOMAN
A1, B4, B5, E1, E4, F3	DUSTMAN
A1, B4, B5, E2, E6, F3	SKULLMAN

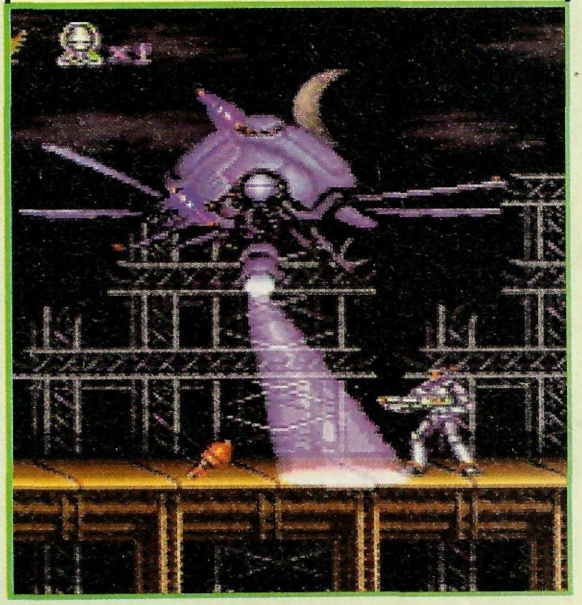
Joakim Jern, Karlskoga



SUPER PROBOTECTOR (SNES)

Extraliv

Om du behöver extraliv ska du skaffa målsökande missiler. Ställ dig sen på ett ställe där du är säker från fiender och skjut oavbrutet. Du får mer och mer poäng och efter ett visst antal poäng också ett extraliv. Så här kan du hålla på precis hur länge som helst och till slut har du 30 liv. Har du en handkontroll med auto-fire blir det betydligt mindre jobb. Koppla bara in auto-fire och gå därifrån så har du 30 liv när du kommer tillbaka någon timme senare.



Skicka in dina egna speltips till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna

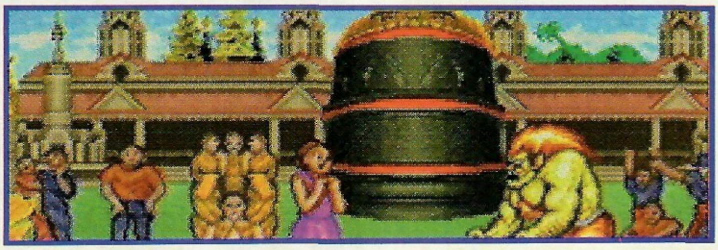
Game Over

Street Fighter II
- The World Warrior

Street Fighter II har åtta olika svårighetsgrader. Level 0 är riktigt enkel medan level 7 är otroligt svår. För att få se det riktiga slutet måste du klara spelet på level 5, 6 eller 7. Spelar du på level 7 kan du dessutom få ett ännu bättre slut, om du gör vissa speciella saker. Allt om detta, läser du här nedanför. Tänk på att det inte fungerar om du fuskar genom att låta en annan person vara din motståndare.

Level 0 - 2

Kör du på någon av de tre enklaste nivåerna får du bara se texten: "Congratulations! Thank you for Playing!! Presented by CAPCOM" och du uppmanas att spela på en svårare nivå.



Level 3 - 4

Nu börjar spelet bli lite svårare och då blir det också ett roligare slut. Du får se bilder på hur det går för den figur du spelat med och Capcom gratulerar dig igen.

Level 5 - 7

Spelar du på någon av de två svåraste nivåerna får du först se samma slut som när du klarat level 3 eller 4, och sedan kommer det bilder på alla de åtta deltagarna och hur det ser ut när de vunnit en av sina egna matcher.

Level 7 (utan att någon gång byta spelare)

Att klara detta är verkligen inte lätt men lyckas du får du först se slutet från level 3 - 4, och sedan bilderna på alla åtta deltagarna från level 5 - 7. Förutom detta kommer det nu också fram en bild på alla de åtta deltagarna som står och gratulerar dig.

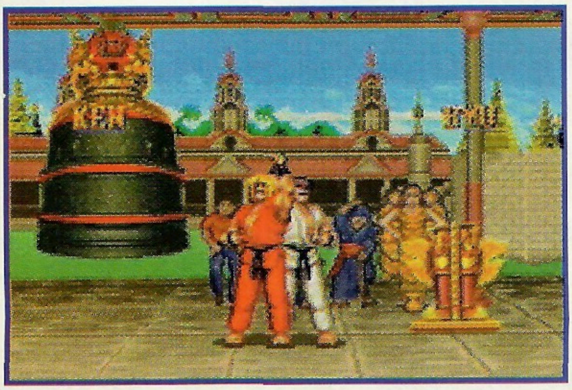
Level 7 (utan att använda någon continue)

Nu får du se allt det tidigare nämnda. Men här är dessutom de fyra slutbossarna med och gratulerar dig på slutbilden.

Level 7 (utan att förlora en enda rond)

Klarar du detta, har du verkligen bevisat att du är The World Warrior. Alla slutscener är med och på den sista bilden med alla 12 deltagare säger Chun Li "Ya Tai" till dig när du trycker på Startknappen.

Du får också se olika slut beroende på vem du spelar med. Blir till exempel Ken mästare, gifter han sig med sin flickvän i slutscenerna. Klarar du spelet med Blanka, finner han äntligen sin mamma.



RYU

Ryu tar inte ens emot bucklan utan går bara vidare mot nästa utmaning.

KEN

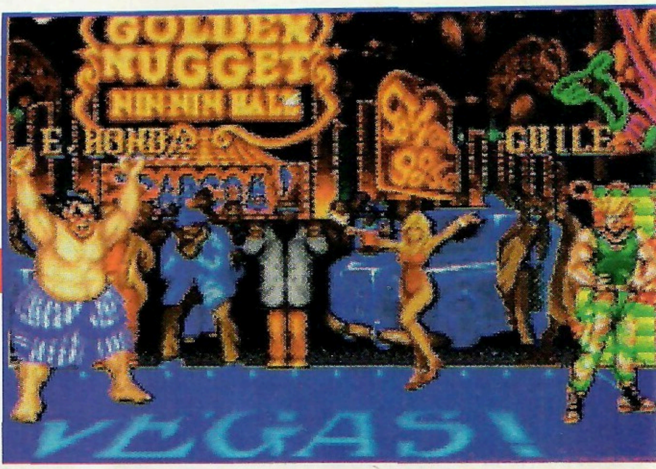
Äntligen gifter sig Ken med sin flickvän Samantha.

GUILE

Guile återvänder till sin familj som han lämnade för att ställa upp i Street Fighter-turneringen.

E. HONDA

Honda återvänder till Japan för att fortsätta träna unga sumobrottare.

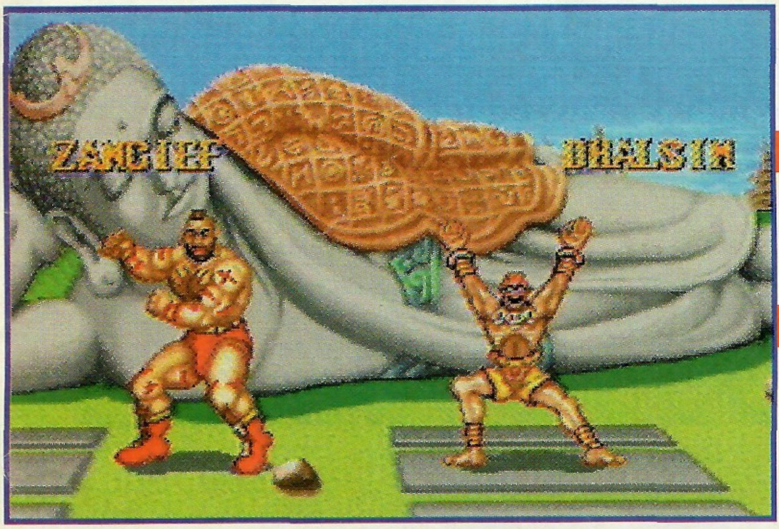


BLANKA

Blanka får äntligen träffa sin mamma som han inte sett sen han var litet barn.

CHUN LI

Chun Li har hämnats på Bison för att han dödade hennes far.



ZANGIEF

Zangief kan stolt återvända till sitt hemland.

DHALSIM

Dhalsim reser tillbaka till fru och barn i Indien.

SPELDOKTORER

Massor med brev från nya speldoktorer har dykt upp på redaktionen sen vi presenterade sex stycken i nummer 11-12/92. Skriv ett brev till någon av dessa experter om du kört fast i något spel. Men tänk på att skicka med svarsporto och din adress och fråga bara om det eller de spel som de är experter på.

Super Mario World

Johnny Björk svarar på alla frågor om Marios senaste äventyr. Så om du har några frågor skickar du dem till:
Johnny Björk,
Holmstensg. 3,
784 62 Borlänge.

Dr. Game Boy

Har du problem med något av Game Boy-spelen Metroid II eller Gargoyle's Quest kan du skriva till Dr. Game Boy. Hans adress är:
Andreas Bryngelsson,
Ubåtsvägen 31,
865 33 Alnö.

Zelda III

Sist fanns det en Zelda-expert som kunde svara på frågor om de två första Zelda-spelen men nu kan ni också få svar på Zelda 3-frågor. Skriv bara till:
Marcus & Mattias Liedholm,
Sockerbruksgatan 13 B,
262 63 Ängelholm.

Sköldpaddsdoktorn

Bernhard svarar gärna på frågor om Turtles II och även Super Mario Bros. 3 om någon fortfarande har frågor om det. Adressen till honom är:
Bernhard Eriksson,
Lelle Karl-Johans väg 6,
654 72 Karlstad.

Street Fighter II

Andreas i Bromma vet ALLT om toppspelet Street Fighter II. Har ni något att fråga så skriver ni till:
Andreas Aaltonen,
Gustav III's väg 11,
161 46 Bromma.

Dr. Duck Tales

Har ni kört fast i Duck Tales eller kanske bara har en fråga om var ett visst föremål finns kan ni skriva till Dr. Duck Tales. Hans adress är:
Erik Westin,
Fårsaxvägen 27,
583 21 Linköping.

TÄVLING! TÄVLING! TÄVLING!

STREET FIGHTER-KUNSKAP

Alla känner väl till toppspelet Street Fighter II vid det här laget. Men hur mycket vet du egentligen om alla de olika deltagarna i Street Fighter-turneringen. Här får du chansen att visa vad du kan genom att svara på några frågor. Svarar du rätt är du med i utlottningen av tre exemplar av Capcoms senaste toppspel Magical Quest starring Mickey Mouse.

1. När Ken eller Ryu gör ett speciellt slag skriker de: "Shou-ryu-ken". Vad heter detta slag?

1. Super Punch X. Dragon Punch 2. Flying Dragon

2. Varfrån kommer E. Honda?

1. Indien X. Kina 2. Japan

3. Vilken spelare kan ändra sin längd genom att tänja på armar och ben?

1. M. Bison X. Dahlsim 2. Balrog

4. Vad skriker Guile när han skickar iväg sin skära av eld?

1. Sonic Boom X. Ha Dou Che 2. Yoga Flame

5. Vem av följande slagskämpar har tidigare varit världmästare i Street Fighting?

1. Zangief X. Vega 2. Sagat

6. Hur många olika svårighetsgrader finns det i spelet?

1. 7 X. 8 2. 9

1
2
3
4
5
6

När du tror att du har fyllt i rätt rad skickar du in den på ett vykort eller utanpå ett kuvert till redaktionen. Adressen hit är som vanligt: Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 Solna. Märk kuvertet 'SF2-tävlingen'. De tre vinnarna får alltså SNES-spelet Magical Quest starring Mickey Mouse från Capcom. Ditt svar vill vi ha senast den 13 maj. Lycka till!

NINTENDO MAGASINET

NUMMER 5

Vilka blev årets bästa spel 1992?

Hur ska det gå för Link i den nya Zelda-serien?

Vem vann spelskapartävlingen i NM 11-12/93?

Detta är bara några av de frågor du får svar på om du läser Nintendo-Magasinet nummer 5.

Ute den 21 maj!

Vinnare NINTENDOLINJEN11-12/92

Bland alla de som ringde till Nintendolinjen för att delta i Nintendo-Magasinets läsarundersökning har vi lottat ut

3 NES, 3 Game Boy och 3 Super NES.

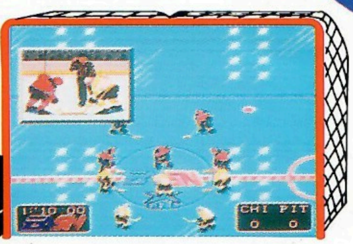
De lyckliga vinnarna är:

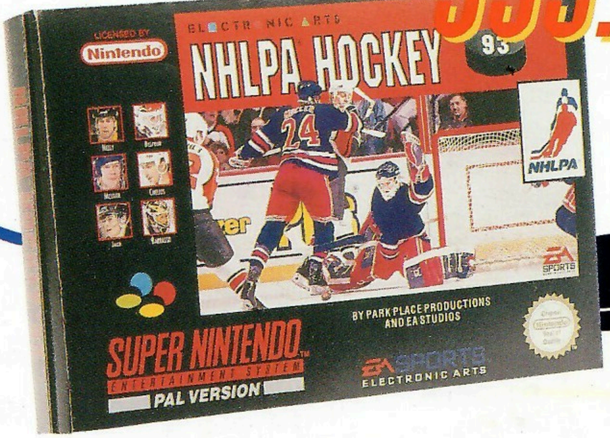
Katarina Andersson, Gräbbestad • Simon Gottvidsson, Töreboda • Magnus Åbom, Skara • Erika Myntsing, Stockholm • Staffan Johnsson, Bergvik • Rickard Öling, Nässjö • Mikael Andreasson, Stockholm • Markus Eklöv, Visby • Henrik Bernhjälm, Stockholm.

Grattis!

Mats Sundin gör en perfekt dragning... Måååål!!!

599:-





Ladda inför ishockey-VM – upplev spänningen redan NU!

SUPER NINTENDO®
ENTERTAINMENT SYSTEM

Finns hos din Nintendo-handlare den 5/4.

© Bergsala AB 1993

Nintendo®

Nytt. För din SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. För din SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. F

Ta på dig dina eldsäkra kläder, kryp ner i cockpiten i ditt rymdskepp D117B Axelay och gör dig redo för ditt livs flygtur. Ditt uppdrag är att flyga genom sex hemska världar för att återta de vapen som fienden stulit. Men kom inte och säg att vi inte varnade dig! Fienden kommer inte att göra det lätt för dig och de lär knappast ge upp i första taget.

3 klassike

Den enorma Octopus hotar att förgöra vår planet. Du måste hjälpa Parodius och hans vänner att leta upp och stoppa det galna monstret så att människorna på jorden kan fortsätta att leva i frid.

SUPER PARODIUS

ör din SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. För din SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. För di
r från Konami
Det blir en kamp mot klockan när du på mindre än två timmar ska springa genom 20 labyrinter för att rädda prinsessan ur den elake Vizier Jaffars händer. Kommer du att lyckas vinna prinsessans hjärta och få sätta dig på tronen bredvid henne innan timglaset runnit ut?
KONAMI
PRINCE OF PERSIA
SUPER NINTENDO
PAL VERSION
Nintendo
KONAMI
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
ORIGINAL GAME LINK GAME PAK
ORIGINAL GAME BOY GAME PAK
Original Nintendo Seal of Quality
Axelay™ and Super Parodius™ are Trademarks of Konami Company Ltd. © 1992 Konami. All rights reserved. Prince of Persia is a registered Trademark of Broderbund Software, Inc. © 1992 Broderbund Software, Inc. Jordan Mechner. All rights reserved. ©1992 Konami. All rights reserved. Konami® is a registered Trademark of Konami Co. Ltd. Distribution: Bergsala AB, PO Box 10204, S - 434 23, Kungsbacka, Sweden. Tel: +46 (0) 300 - 73 - 000.

KARLSSON ANDREAS FÖRMAKSVÄGEN 50
1218759 352 62 VÄXJÖ 35

NYHET !

Nintendo®

PRIS FRÅN : 59:-

NU KAN DU ÄVEN FÅ DINA DATASPELS-IDOLER PÅ TRÖJOR.

ZELDA II & SUPERMARIO BROS 2

Öppet köp: 30 Dagars BYTESRÄTT

VARUFAKTA:

Vita **COLLEGETRÖJOR** och **T-SHIRTS.** Alla är tryckta med 8-färger. Även byxorna har tryck, tröjor och tryck är tvättäkta. Collegetröjorna är i 50% bomull & 50% polyester.
T-shirts är i 100% bomull.

WRIGHT & CO
☎ 031-13 60 71

storlekar

Art. nr.	Plagg	100/110	120/130	140/150	160/170
NT - AC	College				
NT- AT	T-shirt				
NT- BC	College				
NT- BT	T-shirt				

OBS ! Ingen expeditionsavgift.. Varorna levereras mot postförskott
Priser inkl. moms. Porto och postförskottsavgift tillkommer.

Beställningen är bindande

Namn Ålder

Adress

Postnummer Postadress

Tel

Målsmans underskrift om du är under 16 år

WRIGHT & CO
Box 3002, 400 10 Göteborg 031-13 60 71